Pif

et son GADGET surprise

N° 15

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

HÉ! CORINNE! DEVINE QUEL EST LE **GADGET SURPRISE** DE CETTE SEMAINE? JE L'AI DANS MA POCHE!

J'ARRIVE JEANNOT! ME VOILÀ! NE ME CHERCHE PLUS! JE SUIS LÀ! JUSTE DERRIÈRE TOI!

DERRIÈRE MOI?...

HAHAHA! QU'IL EST BÊTE!

PLAF!

QUE ME DEMANDAIS-TU?

DE DEVINER **LE GADGET-SURPRISE** DE CETTE SEMAINE, DANS PIF! CHAMEAU!!!

J'AI TROUVÉ JEANNOT! LE **GADGET SURPRISE** DE CETTE SEMAINE DANS PIF, C'EST UN BONHOMME DONT LE NEZ SE TRANSFORME AU GRÉ DU LECTEUR!

CO... COMMENT TU AS DEVINÉ?

TABARY69

2 F — HEBDOMADAIRE 25e ANNÉE BELGIQUE 20 FB SUISSE 2 FS ITALIE 3

DANS CE NUMÉRO

Une aventure comique de **PIF.** Lequel, de **PIF** ou d'**HERCULE,** sera le plus malin ? Dans « OPERATION CAMELEON »... en 5 pages.



BOB MALLARD et **PUCHON.** Pour eux, l'ennemi est partout dans « **ENFER SUR L'ARCTIQUE** »... Page 11.



Une aventure comique à suspense où le génie de **TOTOCHE** fait merveille. Page 32.



LE GRELE 7-13 mène une lutte acharnée contre l'occupant dans « **CŒUR DE PIERRE** ».

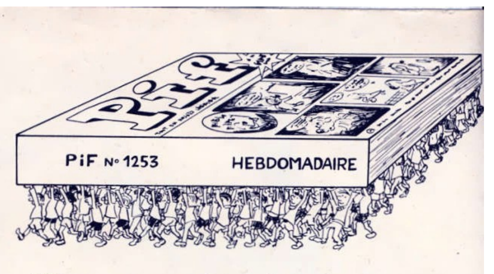


Et, comme chaque semaine, PIFOU - GAI-LURON - M. LE MAGICIEN - LEO BETE A PART - CORINNE ET JEANNOT - PLACID ET MUZO - LE CONCOMBRE MASQUE - COUIK - NESTOR.

LE GADGET-SURPRISE en **pages 59 et 60**

Le journal des jeux de 16 pages avec le jeu concours primé qui vous fera gagner 250 F et un magnifique TELECRAFT.





Vous exagérez, Messieurs...

« ... Je vous félicite pour le nouveau PIF. Mais ne croyez-vous pas, en voulant faire trop bien, avoir exagéré un peu ? Ce journal des jeux que vous offrez en supplément n'est-il pas trop copieux ? Jean-Jacques, qui se passionne, n'en « vient pas toujours à bout », et je crains que son travail scolaire n'en pâtisse... »

Rassurez-vous Mme TARZEL, Juvisy-91, nous sommes certains que Jean-Jacques saura organiser son temps et restera le brillant élève qu'il est.

Notre journal des jeux c'est vrai, est riche et varié. Il doit l'être pour donner satisfaction à toute la famille. Mais **tout** n'est pas obligatoirement destiné à **tous.** Certains jeux sont conçus pour les plus petits, d'autres pour les lecteurs de l'âge de Jean-Jacques, d'autres enfin pour les plus grands. Chaque lecteur doit, comme on dit, « y trouver son bonheur » et d'innombrables lettres prouvent que tel est le cas.

Quant à toi, Jean-Jacques, nous te rappelons le sage proverbe qui dit : « Il y a un temps pour pêcher et un temps pour sécher les filets... » Un temps pour la détente, et un temps pour le travail. Notre équipe de rédaction te fait confiance.

Le rédacteur en chef :

Georges Rieu

De vous à nous — de nous à vous

Frédéric DECOTTIGNIES, PLESSIS-BELLEVILLE : « ... Le Grêlé 7-13 est passionnant. J'aimerais savoir si c'est difficile de faire un numéro de PIF car les jeux, faut les trouver ! »

— Faut le faire, comme dirait Maurice Biraud. Evidemment chaque semaine il faut que la Rédaction trouve des dizaines d'idées nouvelles, et veille à ce que tous les dessins rentrent à l'heure. Tâche difficile et délicate, mais faite avec bonne humeur et plaisir pour la joie de nos lecteurs.

Véronique CHIARA, VILLEPARISIS : « ... De tous les gadgets, celui que j'ai préféré est le ZIP magique. Mais le « baromètre » ne marche vraiment pas... il reste toujours au bleu. »

— Eh oui, nous savons qu'un certain nombre de baromètres-gadgets s'obstinent à demeurer au bleu-fixe. Des baromètres optimistes, quoi... Un petit défaut de fabrication expliquerait cette anomalie... Souhaitons que la saison sera conforme aux prédictions de ton baromètre récalcitrant.

Suite page 79.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION-ADMINISTRATION — Pif — *126, rue La Fayette Boite Postale n° 77-X PARIS-10e* T. : 770-97-59 (7 lig. groupées) C. C. P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.

Pif HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette, Boite Postale 77 - X, PARIS 10e
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD


Chers auditeurs, voici maintenant...
PIF dans :
"OPERATION CAMELEON"
d'après les personnages de C. Arnal


...notre grand jeu dominical dont nous vous rappelons la règle...
Notre concurrent va se promener en ville, se déguisant à volonté. C'est à vous, chers auditeurs, qu'il appartient de le découvrir...


Notre candidat d'aujourd'hui se nomme Hercule ; voici son signalement...
?


...et celui d'entre vous qui le découvrira gagnera un superbe lot : le chalet idéal. Mais si, dans les trois heures qui suivent, notre "Caméléon" n'est pas découvert, c'est lui qui emportera le prix.


Facile !


Hum !... en fin de compte, ça va être plus difficile de le découvrir que je ne le pensais.




Mais le voilà. Sa queue l'a trahi.


Je le tiens !


Il fuit, c'est bien lui !
1253.1


DISPARU !?!!


Il a dû faire le tour du pâté de maisons.


Abandon de véhicule sur la voie publique. Son compte est bon.
!?


La rue est déserte... ce ne peut être que lui ! Quel toupet, il s'est déguisé en agent de police, et...


PLAF!


Alors, tu crois que je vais me laisser abuser ?


TRIiiiii
TRIiiiiT
TRIiiiiT
Flûte, c'était un vrai !


Ouf ! Il est passé sans me remarquer.

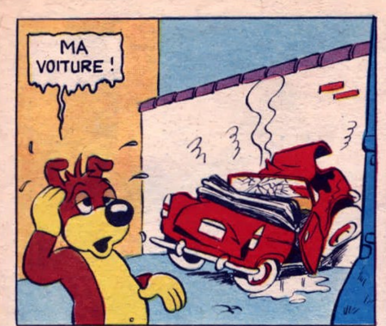

Comment vais-je bien pouvoir le dénicher ?
VROUM


?
Mais... c'est ma voiture.
VROUM


Ce ne peut être qu'Hercule. Il ne manque pas de souffle.
VROUM


Ha ! Ha ! Il s'engage dans une impasse.
VROUM!


!
BLAM
1253.2


MA VOITURE !


Grrr... Si je l'attra
je le
CENSURE


DiSPARU !


Comment le retrouver..! c'est impossible... et puis l'heure tourne ... à moins que ...

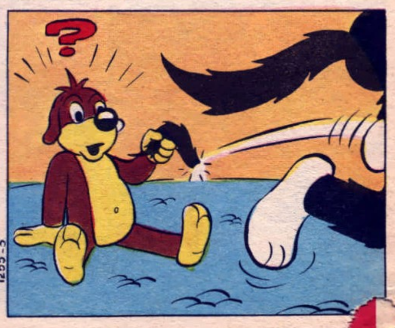

Maintenant que j'ai dissimulé ma queue et que j'ai semé Pif, je n'ai plus rien à craindre.
J'ai gagné !


Les trois heures sont passées.
J'ai gagné !
Je l'ai eu en avançant l'horloge.


C'est ce que tu crois !


Je te tiens et je ne te lâche pas.




1253-3


Ça alors ! Une fausse queue !


Oh, mais la partie n'est pas encore terminée !


Ah ! Ah ! Je le tiens ! Il s'engage encore une fois dans une voie sans issue !


DISPARU ?!


A moins que ...


Un peu plus tard
Dans quelques minutes, le délai accordé à nos auditeurs pour retrouver Caméléon, va expirer...
ORTLA


...et personne ne s'est encore présenté à nos studios où ...
Quel est ce bruit ?
CLANG
CLANG


Qu'est-ce que c'est que ça ? Vous prenez le studio pour un dépotoir ?.. Dehors !
OPERATION CAMELEON
1er PRIX ! UN CHALET IDEAL
BALANG


Une petite seconde, messieurs !


Notre concurrent ?
Et voilà !


Toutes nos félicitations monsieur, vous êtes le grand vainqueur de notre jeu ...
1253-4


...et voici la clé qui vous permettra d'ouvrir la porte ...


...d'un magnifique chalet en pièces detachées ...
"Le chalet idéal", montage rapide en 24 heures, livré franco de port et d'emballage.
À monter ?
Ah ! Ah ! Pour une fois, c'est moi qui ai le mot de la fin !
1er PRIX
fin

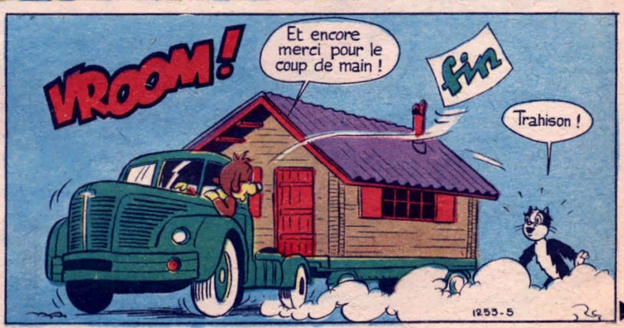

Mais non, idiot, ce n'est pas encore fini ...
fin
En effet, le lendemain matin...
Cher monsieur, l' "Opération Caméléon", vous offre une seconde chance de gagner le chalet. Rendez-vous à ...
C'est ici.
CAMELEON"


Bonjour, monsieur, heureux de voir que vous êtes fidèle au rendez-vous. L' "Opération Caméléon" vous offre une nouvelle chance ...

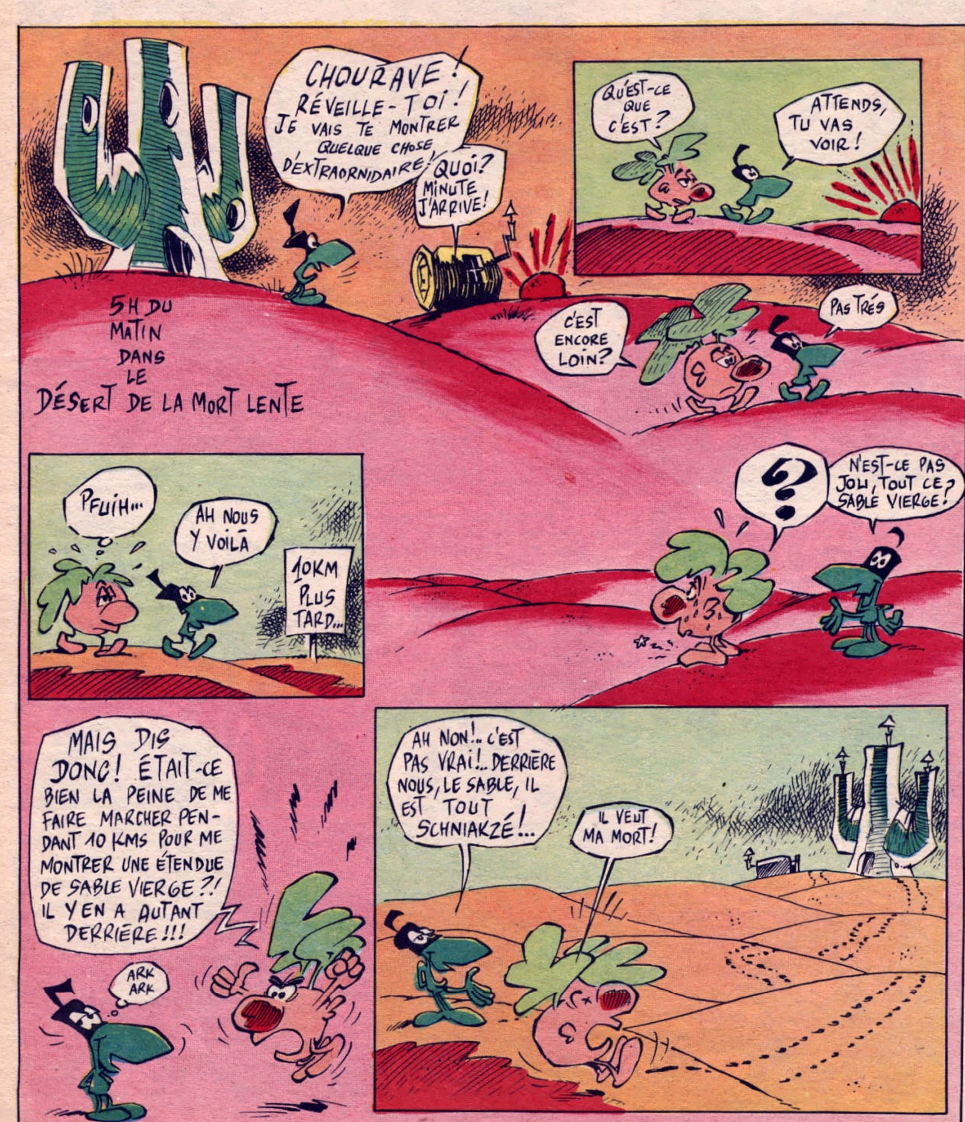

Il vous suffit de réussir à monter ce chalet en 2 h.35, et vous l'emporterez avec vous.


Et voilà, le tour est joué !
BING !
PAF !
POF !


2 h. 35 après...
Je suis épuisé, mais rien que de penser à la tête de Pif lorsqu'il verra que j'ai un chalet identique au sien ...


VROOM !
Et encore merci pour le coup de main !
fin
Trahison !
1253-5

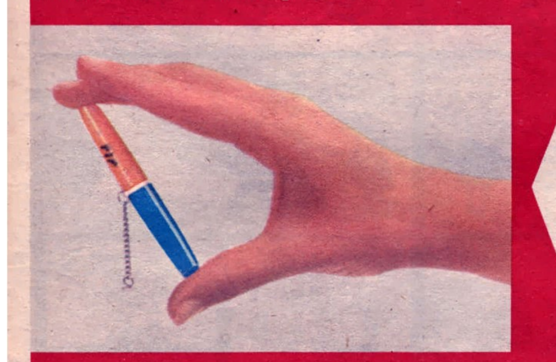

Les Aventures Potagères du Concombre Masqué
Texte et Dessins de MANDRYKA*


CHOURAVE ! RÉVEILLE-TOI ! JE VAIS TE MONTRER QUELQUE CHOSE D'EXTRAORNIDAIRE !
QUOI ? MINUTE J'ARRIVE !
QU'EST-CE QUE C'EST ?
ATTENDS, TU VAS VOIR !
5 H DU MATIN DANS LE DÉSERT DE LA MORT LENTE
C'EST ENCORE LOIN ?
PAS TRÉS
PFUIH...
AH NOUS Y VOILÀ
10 KM PLUS TARD...
?
N'EST-CE PAS JOLI, TOUT CE SABLE VIERGE ?
MAIS DIS DONC ! ÉTAIT-CE BIEN LA PEINE DE ME FAIRE MARCHER PENDANT 10 KMS POUR ME MONTRER UNE ÉTENDUE DE SABLE VIERGE ?! IL Y EN A AUTANT DERRIÈRE !!!
ARK ARK
AH NON !.. C'EST PAS VRAI !.. DERRIÈRE NOUS, LE SABLE, IL EST TOUT SCHNIAKZÉ !..
IL VEUT MA MORT !



LE STYLO A ENCRE INVISIBLE

POUR LA PREMIÈRE FOIS, voici révélé en couleurs véritables, le super-gadget N° 1 offert par *Pif* :

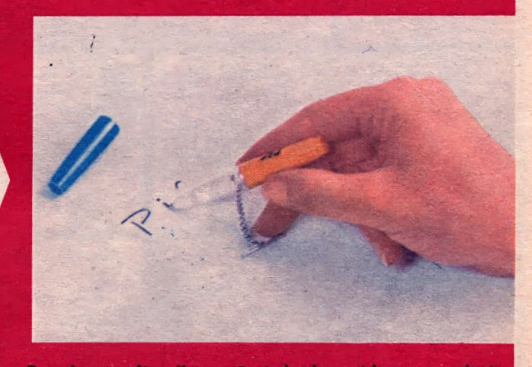


VOUS NE VOYEZ RIEN ET POURTANT !...

Vous écrivez votre message avec la pointe la plus fine, votre page reste blanche. Là est le mystère du Super-Gadget N° 1.

VOUS RETOURNEZ VOTRE STYLO, LES PREMIÈRES LETTRES APPARAISSENT

Vous passez l'autre extrémité du stylo sur l'endroit où vous avez écrit, votre écriture apparaît. LA EST LE SECRET DU SUPER-GADGET N° 1.



Mais quel est donc ce secret ?

Pour le connaître, il vous faut absolument le super-gadget N° 1 ; alors vite en page 50 où se trouvent tous les renseignements pour le recevoir.

NESTOR veut envoyer une LETTRE...

VOILA... J'AI ÉCRIT A LA TANTE FERNANDE

GARDE !

?

J'AI UNE LETTRE A ENVOYER, C'EST URGENT !

LE FACTEUR VIENT DE FAIRE LA LEVÉE ICI

AÏE !

IL FAUT ATTENDRE DEMAIN

NON

CLAC

ET HOP LE TEMPS QU'IL FERME LA PORTE...

IL FAUT RATTRAPER LE FACTEUR

HÉ FACTEUR !

?!!

IL VA TROP VITE

IL EST A LA POSTE

PTT

J'AI MIS LE COURRIER A LA BOITE ET ON VIENT DE L'ENLEVER POUR LE METTRE EN SACS...

LETTRES

LES SACS SONT CHARGÉS DANS LA CAMIONNETTE

VOILA... ELLE EMPORTE LES LETTRES A LA GARE

JE VAIS LEUR DONNER LA MIENNE

VROUM

HE LA !

POSTE

VRAON

RATÉ !

COURONS A LA GARE

JE CROIS QUE J'ARRIVE A TEMPS..

GARE

POSTE

J'AI UNE LETTRE

C'EST DÉJA DANS LE TRAIN...

...ET IL DEMARRE

!!

ENCORE UN EFFORT

JE L'AI

VOTRE BILLET

?!

ALORS !.. ON VOYAGE SANS BILLET

OUSTE

PRISON

EN TOUT CAS MA LETTRE EST PARTIE !!

1253



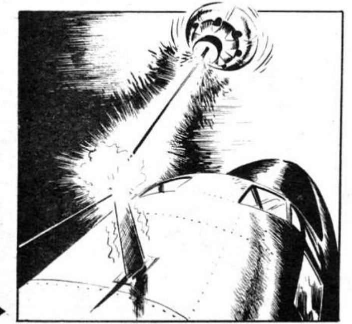
enfer sur l'arctique
















BON SANG! LES MOTEURS S'ARRETENT!
AH BONNE MÈRE! IL N'Y A QU'A NOUS QU'IL ARRIVE DES TRUCS PAREILS.


BONNE MÈRE TRUCS, TU NE TE RENOUVELLES PAS BEAUCOUP, PUCHON! CESSE DONC DE GÉMIR ET APPELLE LA BASE.

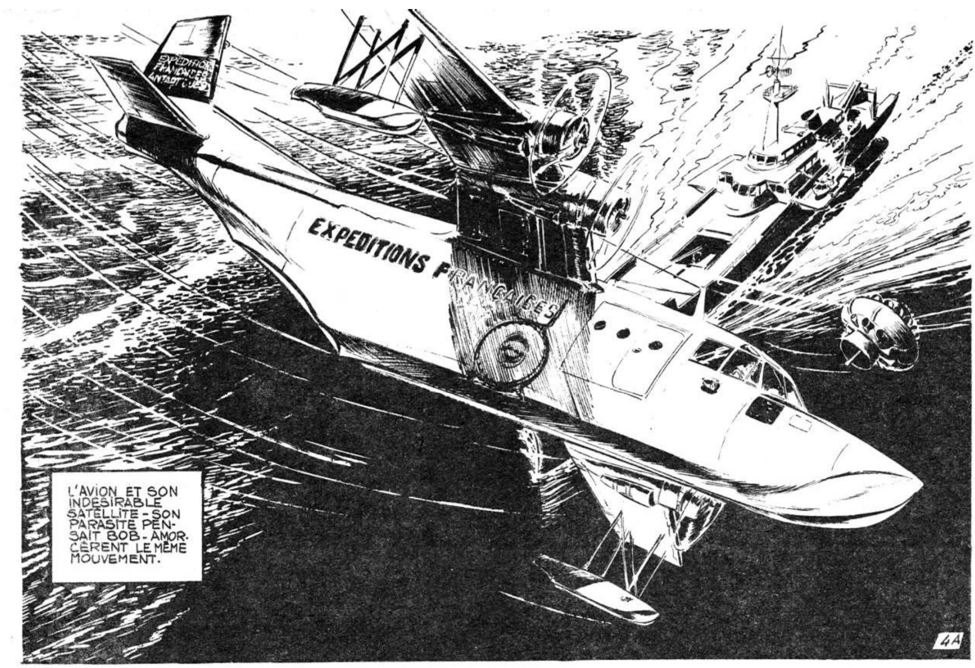

C'EST ALORS QU'UNE VOIX VENUE DE NULLE PART REMPLIT L'ESPACE.
INUTILE!.. VOTRE RADIO EST ANIHILÉE TOUS SES TRANSISTORS ONT FONDU.
3A


ECOUTEZ PLUTÔT CE QUE J'AI À VOUS DIRE : JE VOUS RENDS VOS MOTEURS SI VOUS ACCEPTEZ D'AMÉRRIR À PROXIMITÉ DE MON BATEAU, SINON JE VOUS LAISSE VOUS ABIMER EN MER. ALORS?


ALORS? IL N'Y AVAIT RIEN D'AUTRE À FAIRE QUE D'ACCEPTER CET IMPITOYABLE MARCHÉ.
D'ACCORD! MAIS RENDEZ NOUS LES IMMÉDIATEMENT...


...NOUS SOMMES DÉJÀ EN PERTE DE VITESSE.
VOILÀ!

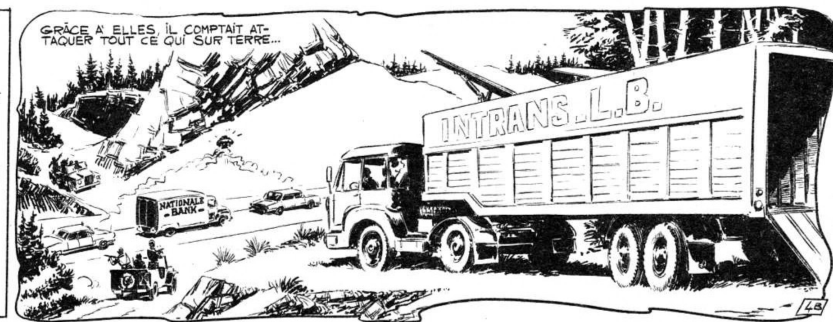

MAIS, ATTENTION, NOUS VOUS ABATTONS À LA MOINDRE INCARTADE.
WRAOUM!
3B

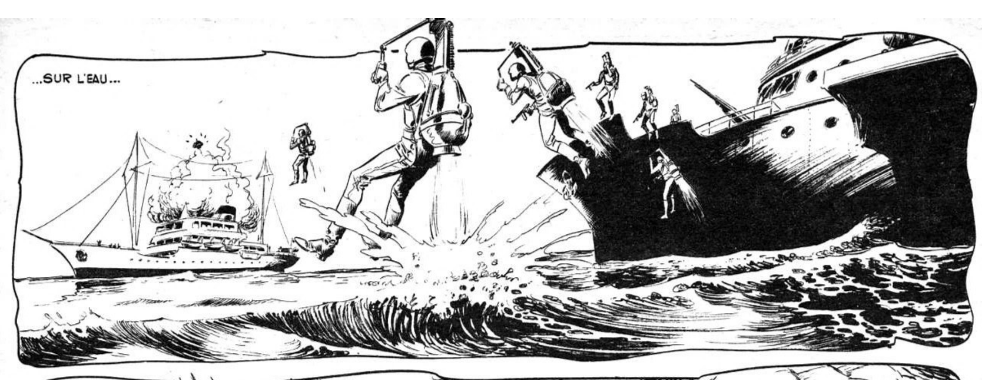

EXPEDITIONS FRANÇAISES
L'AVION ET SON INDÉSIRABLE SATELLITE - SON PARASITE PENSAIT BOB - AMORCÈRENT LE MÊME MOUVEMENT.
4A


À BORD DU BATEAU, LE BAROMÈTRE DES SENTIMENTS ÉTAIT À L'OPTIMISME.
BRAVO, PROFESSEUR! VOTRE "SOUCOUPE VOLANTE" EST AU POINT. ELLE A PARFAITEMENT BIEN REMPLI SON OFFICE.


OUI! NOUS POUVONS DÉSORMAIS PASSER AUX CHOSES SÉRIEUSES.

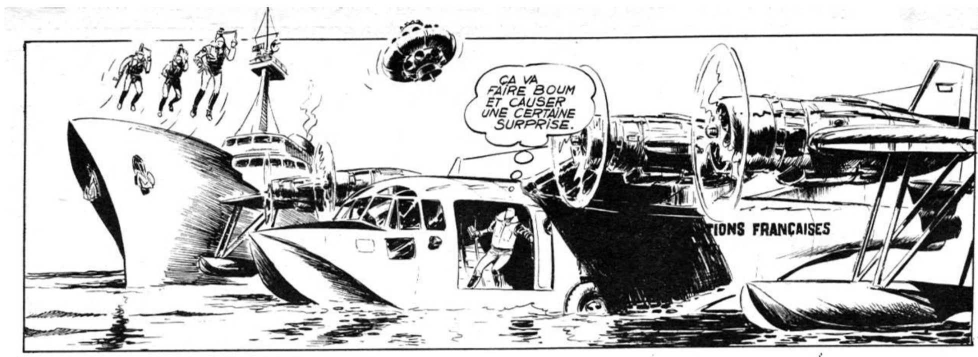

LE PROFESSEUR LUTTERN BEAK, JADIS, POURSUIVI POUR DÉTOURNEMENT DE FONDS, AVAIT MIS SUR PIED UNE VÉRITABLE ORGANISATION INTERNATIONALE DE BANDITISME ET LUI AVAIT DONNÉ UN FORMIDABLE MOYEN D'ACTION: LES "SOUCOUPES VOLANTES L.B."


GRÂCE À ELLES, IL COMPTAIT ATTAQUER TOUT CE QUI SUR TERRE...
INTRANS . L.B.
NATIONALE BANK
4B


...SUR L'EAU...

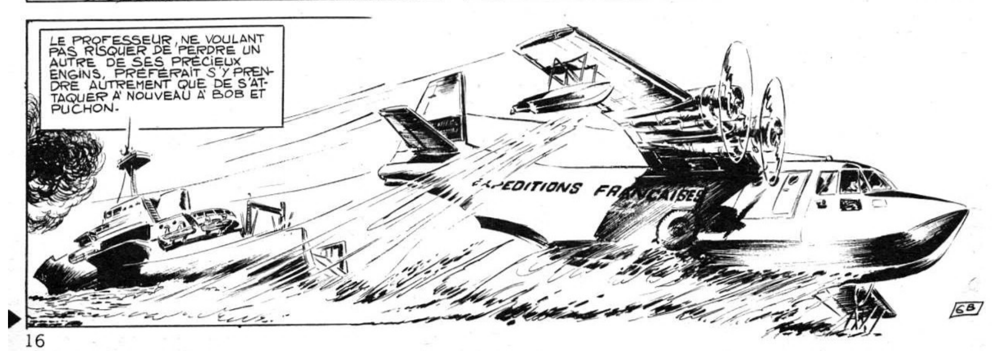

...ET DANS LES AIRS, TRANSPORTAIT DES VALEURS: PIERRES PRÉCIEUSES, OR, BILLETS DE BANQUE, FOURRURES ETC...
F-GHC+
5A


UN TRAITEMENT ÉLECTRIQUE, INVENTÉ PAR LE DIABOLIQUE PROFESSEUR, DEVAIT ÔTER LA MÉMOIRE DES FAITS AUX TÉMOINS DE CES ATTAQUES.
LA BANDE ÉTAIT AINSI ASSURÉE DU SUCCÈS ET DE L'INPUNITÉ. L'ARRAISONNEMENT DE L'APPAREIL DE BOB ET PUCHON, FRUIT DU HASARD, N'AVAIT QU'UN BUT EXPÉRIMENTAL.
LE PROFESSEUR LUTTERN BEAK DONC, EXULTAIT.
CEPENDANT, BOB QUI N'ENTENDAIT PAS SE LAISSER FAIRE AUSSI FACILEMENT NE RESTAIT PAS LES DEUX PIEDS DANS LE MÊME SABOT.
UNE CHANCE QUE NOUS AYONS DE LA DYNAMITE PARMI TOUTES CES MARCHANDISES.
DYNA
DÉCHARGEZ L'AVION ET PASSEZ LES OCCUPANTS À L'E.B.(*)
*"E.B": APPAREIL ÉLECTRIQUE DONT IL EST QUESTION PLUS HAUT.
5B


ÇA VA FAIRE BOUM ET CAUSER UNE CERTAINE SURPRISE.
TIONS FRANÇAISES

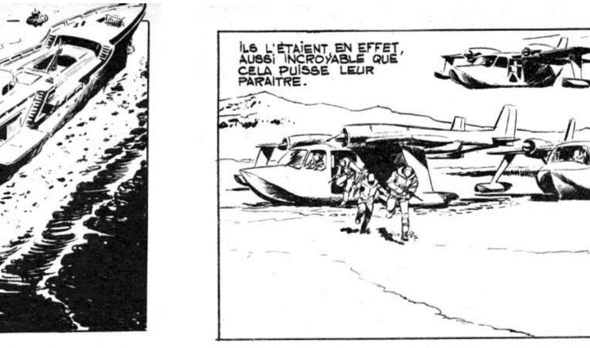

ET BEAUCOUP PLUS QUE BOB NE LE SUPPOSAIT.
BAOUM!
6A


LA STUPEUR SUCCÉDA À LA JOIE CHEZ LE PROFESSEUR BEAK ET SES HOMMES.
UN MOMENT DE FLOTTEMENT SUIVIT QUE BOB MIT À PROFIT POUR REPRENDRE LES COMMANDES DE SON APPAREIL ET DÉCOLLER.
QU'ALLEZ VOUS FAIRE PROFESSEUR. UTILISER UNE NOUVELLE "SOUCOUPE"?
OUI! MAIS PAS CONTRE EUX!
MAC. Y. CHAINE


LE PROFESSEUR, NE VOULANT PAS RISQUER DE PERDRE UN AUTRE DE SES PRÉCIEUX ENGINS, PRÉFÉRAIT S'Y PRENDRE AUTREMENT QUE DE S'ATTAQUER À NOUVEAU À BOB ET PUCHON.
EXPEDITIONS FRANÇAISES
6B


QUELQUES MINUTES PLUS TARD, DÈS QUE L'AVION DE BOB ET PUCHON EUT DISPARU DANS LES NUAGES, UNE NOUVELLE "SOUCOUPE" PRENAIT L'AIR...
CHLAK!
...ET TROIS AVIONS AMPHIBIE ÉTAIENT MIS À L'EAU.
"SOUCOUPE" ET AMPHIBIES PLUS RAPIDES QUE L'APPAREIL DES DEUX AMIS, PRIRENT LE MEILLEUR SUR LUI ET ARRIVÈRENT LES PREMIERS AU DESSUS DE LA BASE DES MISSIONS FRANÇAISES
7A
HÉ! REGARDE UN PEU CE QUI NOUS ARRIVE!
?!
!?


J'AI L'IMPRESSION TRES NETTE QUE NOUS SOMMES ATTAQUÉS!
7B


ILS L'ÉTAIENT EN EFFET, AUSSI INCROYABLE QUE CELA PUISSE LEUR PARAITRE.


LES ASSAILLANTS S'EMPARERENT DE LA BASE D'AUTANT PLUS FACILEMENT QU'ILS NE RENCONTRERENT ET POUR CAUSE AUCUNE RESISTANCE.


ICI PIE R.2! ICI PIE R.2!... M'ENTENDEZ-VOUS PIE R.1?
ICI PIE R.1 ICI PIE R.1... NOUS VOUS RECEVONS 5 SUR 5... PARLEZ PIE R.2!

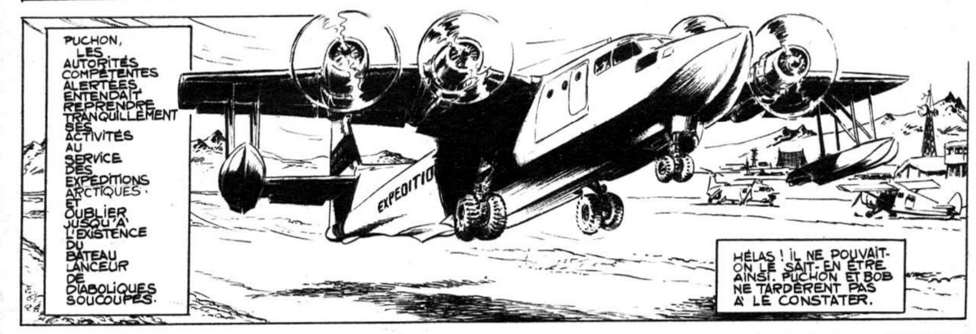

BASE ARCTIQUE FRANÇAISE ENTRE NOS MAINS. VOUS POUVEZ ENVOYER LE DEUXIÈME ÉCHELON... TERMINÉ! NOUS RENTRONS.
8A


ET VOILA! NOUS ALLONS FAIRE D'UNE PIERRE DEUX COUPS EN RÉCUPERANT L'AVION DE TOUT À L'HEURE LORSQU'IL SE POSERA SUR LA BASE ET EN LA VIDANT DE TOUT CE QU'ELLE CONTIENT D'INTÉRESSANT.


LE DEUXIÈME ÉCHELON DES ÉQUIPES D'INTERVENTION DU PROFESSEUR LETTNER BEAK UTILISAIT D'ÉTRANGES VEDETTES.
8B


VEDETTES QUI PRIRENT, ELLES AUSSI, LE "CHEMIN" DE LA BASE DES EXPÉDITIONS ARCTIQUES FRANÇAISES...
...QU'AU MÊME MOMENT BOB ET PUCHON ATTEIGNAIENT.
PLUS J'Y PENSE ET PLUS JE SUIS ÉTONNÉ QU'ON NE NOUS AIT PAS DONNÉ LA CHASSE.


EH! BIEN MOI, FOI DE PUCHON, JE N'EN SUIS PAS ÉTONNÉ: J'EN SUIS SATISFAIT!
9A


PUCHON, LES AUTORITÉS COMPÉTENTES ALERTÉES, ENTENDAIT REPRENDRE TRANQUILLEMENT SES ACTIVITÉS AU SERVICE DES EXPÉDITIONS ARCTIQUES ET OUBLIER JUSQU'À L'EXISTENCE DU BATEAU LANCEUR DE DIABOLIQUES SOUCOUPES.
EXPEDITIO
HÉLAS! IL NE POUVAIT-ON LE SAIT- EN ÊTRE AINSI. PUCHON ET BOB NE TARDÈRENT PAS À LE CONSTATER.

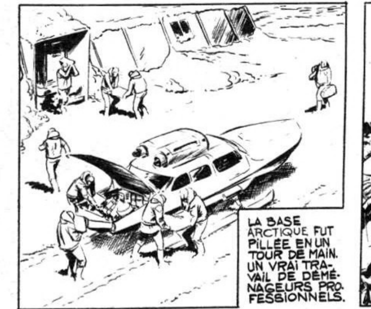

HAUT LES MAINS! N'ESSAYEZ PAS DE RÉSISTER CE SERAIT VAIN.


BOB ET PUCHON RETROUVÈRENT LES AUTRES MEMBRES DE LA BASE AU RÉFECTOIRE.
VOILÀ CEUX QUE NOUS ATTENDIONS. ON PEUT COMMENCER!...
9B


NON, PAS ENCORE! PAS AVANT QUE LE DEUXIÈME ÉCHELON AIT FAIT SON TRAVAIL.


LE "DEUXIÈME ÉCHELON" ARRIVA SUR LES LIEUX DEUX BONNES HEURES PLUS TARD.
DÉPLOYEZ LES PATINS.


10A


LA BASE ARCTIQUE FUT PILLÉE EN UN TOUR DE MAIN. UN VRAI TRAVAIL DE DÉMÉNAGEURS PROFESSIONNELS.


CHARGEMENT TERMINÉ!
PARFAIT... CETTE FOIS NOUS POUVONS Y ALLER... AU PREMIER DE CES MESSIEURS!


IL S'AGISSAIT DE TRAITER LES PRISONNIERS AU MOYEN DE L'E.L.B, LA MACHINE À FAIRE OUBLIER.
QU'ALLEZ-VOUS ME FAIRE? NON! NON!... VOUS N'AVEZ PAS LE DROIT! ASSASSINS!...


CONTRE LA FORCE, IL N'Y A PAS DE RÉSISTANCE.
10B


AH
ET D'UN QUI NE SE SOUVIENDRA MÊME PAS DE SON NOM ! AU SUIVANT !


LE SUIVANT ÉTAIT BOB MALLARD.
ME LAISSER DÉPOUILLER DE MA MÉMOIRE ? JAMAIS !!


IL TENTA LE TOUT POUR LE TOUT...
DONNE MOI ÇA, JE VAIS TE MONTRER COMMENT JE M'EN SERS.

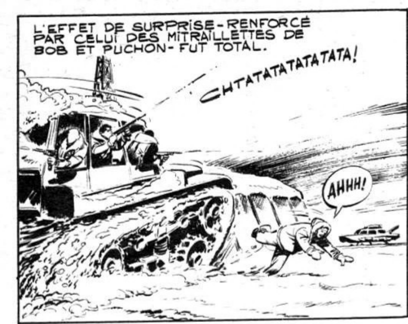

JETEZ VOS ARMES ET PLUS VITE QUE ÇA,
OU JE VOUS ABATS COMME LES BÊTES MALFAISANTES QUE VOUS ÊTES !
11A


LES HOMMES DU PROFESSEUR LETTNER BEAK S'EXÉCUTÈRENT ET ARMES ET PRISONNIERS CHANGÈRENT DE CAMP.


ATTACHER LES, ET SORTONS PAR LA PORTE DE DERRIÈRE
ET APRÈS, QUE FERONS NOUS ?


NOUS GRIMPERONS À BORD D'UNE CHENILLETTE ET NOUS NOUS FORCERONS UN PASSAGE JUSQU'AUX AVIONS.


AUSSITÔT DIT, AUSSITÔT FAIT.
11B

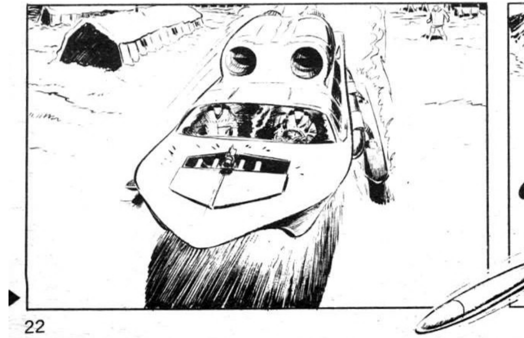

L'EFFET DE SURPRISE-RENFORCÉ PAR CELUI DES MITRAILLETTES DE BOB ET PUCHON-FUT TOTAL.
CHTATATATATATATA !
AHHH !

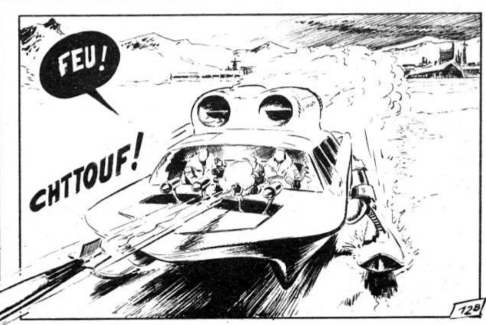

LE LOURD VÉHICULE, AGISSANT À LA MANIÈRE D'UN CHAR D'ASSAUT, ACHEVA DE CONSOMMER LA DÉBANDADE DES PILLARDS.
CRAK !


PLUS VITE ! PLUS VITE !
HÉ ! C'EST UNE CHENILLETTE, QUE JE CONDUIS, PAS UNE LAMBORGHINI !


PUCHON AVAIT RAISON D'ÊTRE PRESSÉ.
REPRENEZ VOS ESPRITS ET METTEZ UN "MULTI TUBE" EN BATTERIE ! DÉPÊCHEZ-VOUS ! ALLONS ! ALLONS !
12A


WRAOUM !



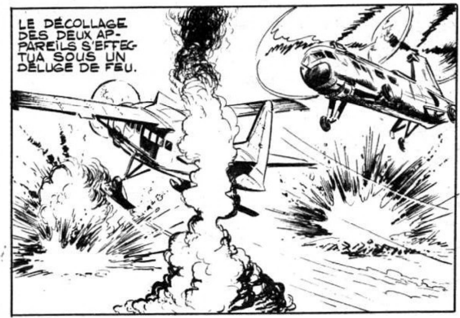

FEU !
CHTTOUF !
12B

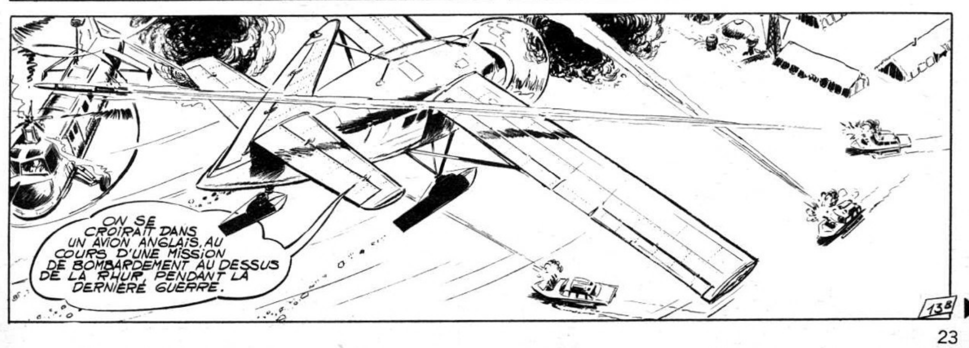

LE COUP PASSA SI PRÈS QUE LE CHAPEAU TOMBA, PLAISANTA PUCHON (*)
TCHRAAAC!
* PLUS TARD, BEAUCOUP PLUS TARD.


SUR LE MOMENT, IL SE CONTENTA D'IMITER BOB ET LEURS COMPAGNONS: C'EST À DIRE DE SAUTER À BAS DE LA CHENILLETTE...


BIEN LUI EN PRIT CAR LE SECOND COUP FIT MOUCHE ET LA MACHINE TILT.
CRASH!
13A


A TOI, L'HÉLICOPTÈRE, À MOI L'AVION PUCHON.
D'ACCORD BOB!

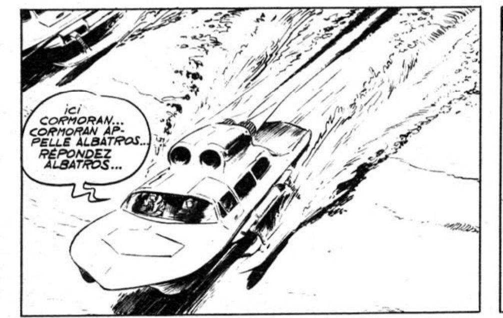

LE DÉCOLLAGE DES DEUX APPAREILS S'EFFECTUA SOUS UN DÉLUGE DE FEU.


ON SE CROIRAIT DANS UN AVION ANGLAIS, AU COURS D'UNE MISSION DE BOMBARDEMENT AU DESSUS DE LA RHUR, PENDANT LA DERNIÈRE GUERRE.
13B


EXPÉDIEZ LEUR QUELQUES CARTOUCHES DE DYNAMITE! L'ILLUSION SERA PLUS PARFAITE ENCORE!
AVEC PLAISIR!


J'ESPÈRE QUE ÇA VA LES CALMER!

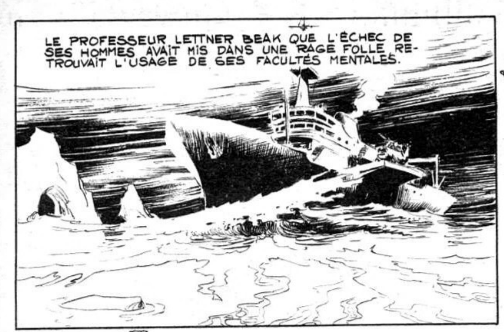

CELA FIT BEAUCOUP MIEUX.
SAUVE QUI PEUT. TOUT EST PERDU. ALERTONS LE PROFESSEUR ET REGAGNONS LE BATEAU!
14A


ICI CORMORAN... CORMORAN APPELLE ALBATROS... RÉPONDEZ ALBATROS...

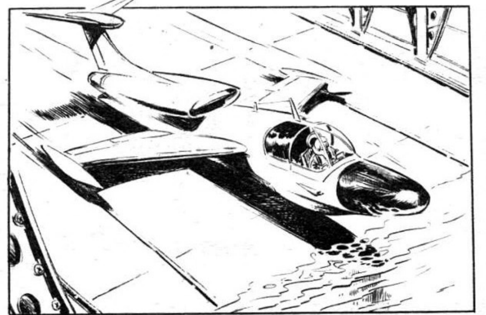

QUE FAIT-ON BOB, ON CONTINUE À CANARDER?
NON!

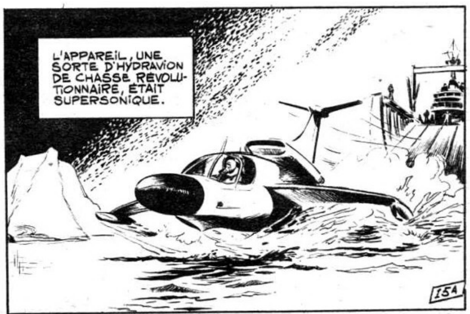

NOUS ALLONS ESSAYER DE REJOINDRE UNE FLOTILLE DE PÊCHEURS DE BALEINES QUE NOUS AVONS REMARQUÉE TOUT À L'HEURE, PUCHON ET MOI.


NOUS Y TROUVERONS ASILE ET LE MOYEN DE DONNER L'ALERTE. PRÉVENEZ PUCHON.
14B

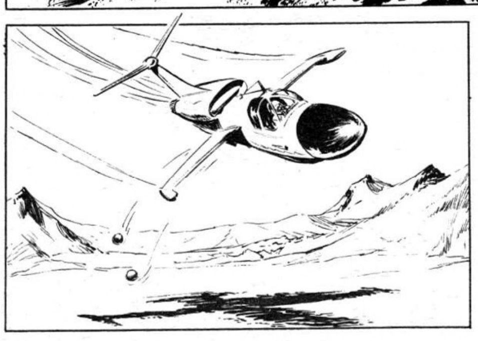

LE PROFESSEUR LETTNER BEAK QUE L'ÉCHEC DE SES HOMMES AVAIT MIS DANS UNE RAGE FOLLE RETROUVAIT L'USAGE DE SES FACULTÉS MENTALES.

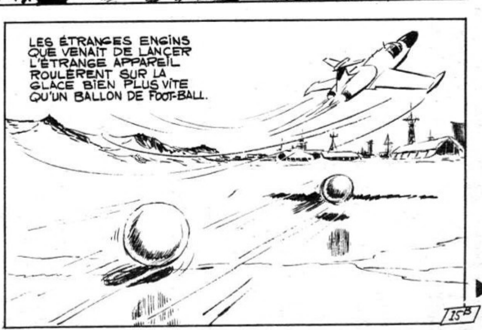

FAITES PARTIR LE PÉTUL AVEC MISSION DE DÉTRUIRE LA BASE ARCTIQUE ET D'ABATTRE L'AVION ET L'HÉLICOPTÈRE AU DESSUS DE LA MER.

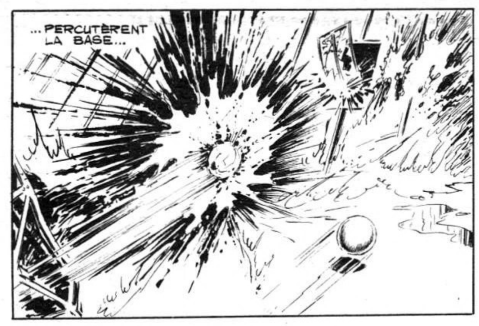



L'APPAREIL, UNE SORTE D'HYDRAVION DE CHASSE RÉVOLUTIONNAIRE, ÉTAIT SUPERSONIQUE.
15A

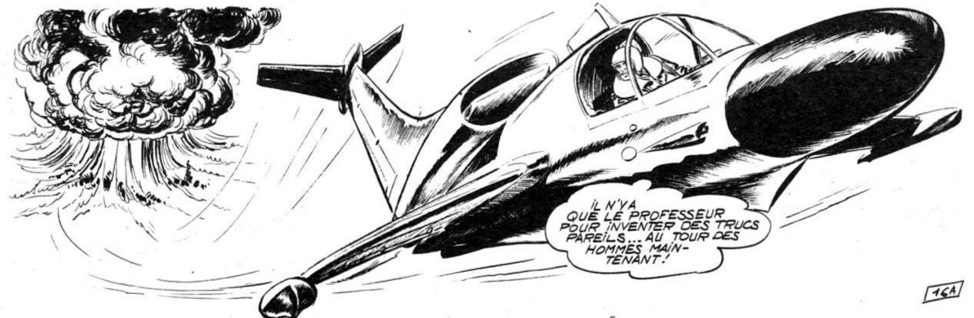

LA BANQUISE VA BRÛLER!
IL ATTEIGNIT LA BASE EN QUELQUES MINUTES.

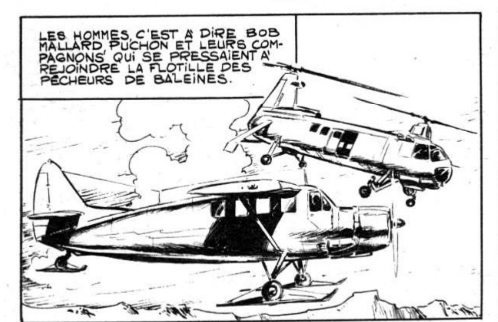



LES ÉTRANGES ENGINS QUE VENAIT DE LANCER L'ÉTRANGE APPAREIL ROULÈRENT SUR LA GLACE BIEN PLUS VITE QU'UN BALLON DE FOOT-BALL.
15B


...PERCUTÈRENT LA BASE...


...ET EFFECTIVEMENT, L'ENFER SE DÉCHAÎNA SUR LES GLACES MILLÉNAIRES.


IL N'Y A QUE LE PROFESSEUR POUR INVENTER DES TRUCS PAREILS... AU TOUR DES HOMMES MAINTENANT!
16A


LES HOMMES, C'EST À DIRE BOB MALLARD, PUCHON ET LEURS COMPAGNONS QUI SE PRESSAIENT À REJOINDRE LA FLOTILLE DES PÊCHEURS DE BALEINES.


ILS NE TARDÈRENT PAS À ÊTRE REJOINTS.
J'AI L'IMPRESSION QUE NOS ENNUIS NE SONT PAS TERMINÉS. REGARDEZ PLUTÔT CE QUI NOUS ARRIVE.


DONNEZ L'ORDRE À PUCHON DE SE POSER DANS UN ENDROIT AUSSI ACCIDENTÉ QUE POSSIBLE.
16B

PUCHON EUT LA CHANCE DE TROUVER TOUT DE SUITE UN ABRI QUI POUR ÊTRE PRÉCAIRE N'EN ÉTAIT PAS MOINS SUFFISANT

SAUVÉS ! NOUS SOMMES SAUVÉS !

IL N'EN ÉTAIT MALHEUREUSEMENT PAS DE MÊME POUR BOB ET CEUX QU'IL AVAIT À SON BORD.

CHTATATATATATATA

TATATATA!

TOUCHÉ !

LARGUEZ TOUT CE QUE NOUS AVONS À BORD, HORMIS LE CANOT DE SAUVETAGE, JE VAIS ESSAYER D'ATTEINDRE LE BORD DE MER ET ME POSER.

17A

LA CÔTE !

LA CÔTE ET, MIRACLE, LA FLOTILLE DES PÊCHEURS DE BALEINES QU'UN DESTIN CLÉMENT AVAIT, ENTRE TEMPS, POUSSÉE EN CES LIEUX

LARGUEZ LE CANOT !

17B



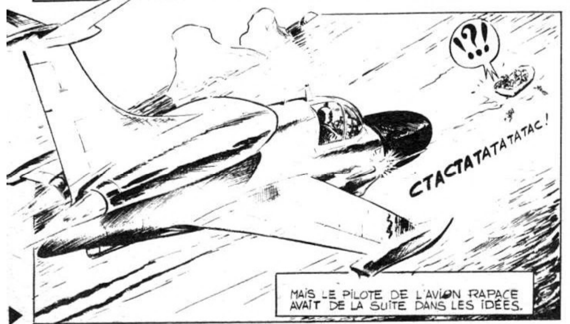














C'EST ALORS – LE DESTIN ÉTAIT DÉCIDÉMENT DANS UN DE SES BONS JOURS – QU'UN DEUXIÈME MIRACLE SE PRODUISIT.

JE NE COMPRENDS RIEN À CE QUI SE PASSE

MAIS FOI DE VIEUX LOUP DE MER, JE NE LAISSERAI PAS ASSASSINER DES HOMMES SANS DÉFENSE.

SCHRAK!

PLUS FORT QUE MOBY-DIK...

19A

VLING!

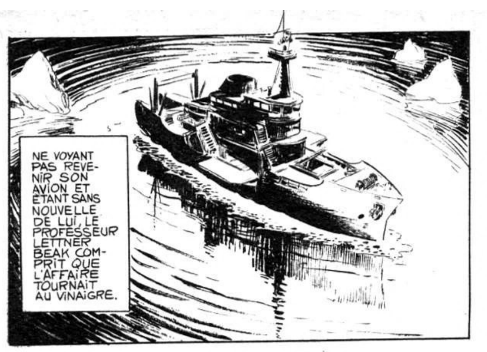
!?

CRASH!

LE CHEF D'ŒUVRE DE MA VIE, LE COURONNEMENT D'UNE CARRIÈRE

CLAC!

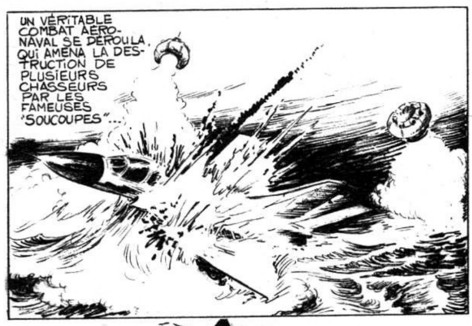
19B













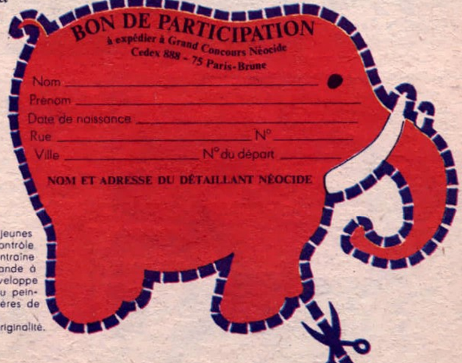


— Fin de l'épisode —

qui veut gagner de merveilleux voyages au pays des éléphants?

6 randonnées en Afrique pour les grands vainqueurs!
10.000 éléphants gonflables pour tous les autres gagnants!
Aux 3 grands concours Néocide, tu peux gagner chaque fois
(le 30 Juin, le 16 Août et le 30 Septembre).

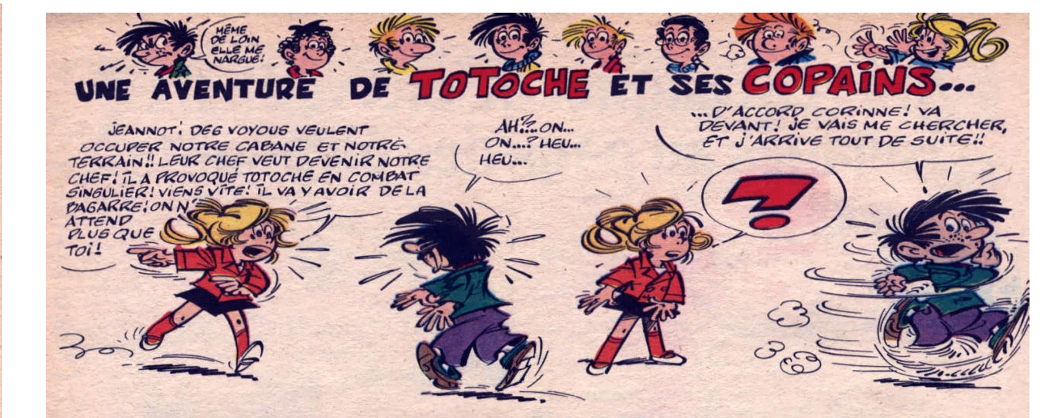
Pourquoi l'Afrique, pourquoi des éléphants? Mais parce que l'éléphant est l'emblème de la marque Néocide. Et qu'il figure — parole d'éléphant! — sur tous les produits Néocide (bombes, carrés, etc...). A chacun des 3 Concours Néocide, il y aura d'abord deux grands vainqueurs. Si tu es l'un d'eux, tu vas donc partir faire l'un des merveilleux voyages à travers l'Afrique mystérieuse. Sur les pistes du Mont Kenya, dans la forêt équatoriale, au pied des neiges éternelles, tu feras de fantastiques randonnées en jeep au milieu des plus beaux paysages du monde. Et tu ne partiras pas seul. Tu emmèneras avec toi qui tu veux : ton frère, ta grande sœur... Et puis il y a encore à chaque Concours 3.333 éléphants pour les autres gagnants : d'extraordinaires éléphants gonflables, tout en couleurs, hauts comme toi, pour jouer à la plage ou à la maison : au total donc, 10.000 éléphants. Jamais tu n'as fait de concours aussi facile! Tout ce qu'on te demande c'est de bien, bien regarder le petit éléphant Néocide qui figure sur les bombes, les carrés... ou sur tous les produits insecticides de la gamme Néocide... et de le dessiner, ou de le peindre, en train de chasser un insecte. Rien d'autre à faire. Envoie-nous ton chef-d'œuvre à " Grand Concours Néocide " — Cedex 888 — 75-PARIS-BRUNE en y joignant ton bulletin de participation soigneusement rempli. Mais attention : une même réalisation ne pourra être envoyée qu'à un seul concours. Un jury se réunira 3 fois et sélectionnera à chaque fois les meilleurs dessins. Attention : Si tu veux gagner au 1er des 3 grands concours Néocide, envoie-nous ton dessin avant le 30 Juin, minuit (le cachet de la poste faisant foi). Maintenant, demande vite à ta maman une bombe ou un carré Néocide. Regarde bien le petit éléphant qui y figure. Fais un très beau dessin... Et bonne chance!

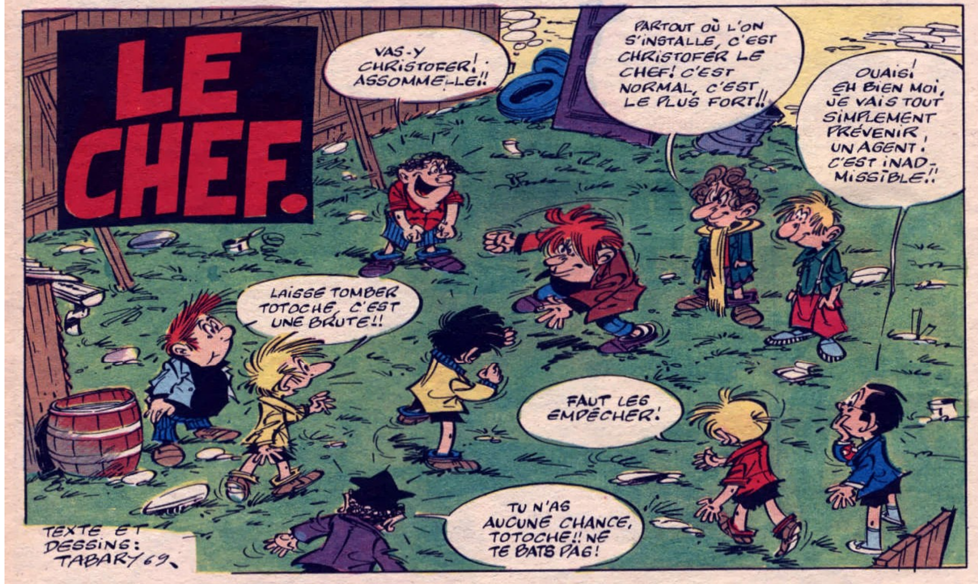


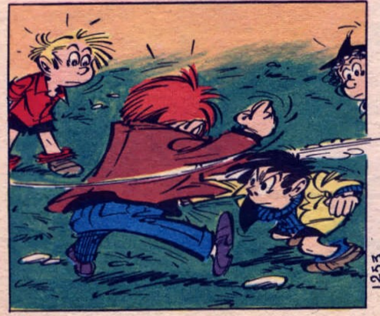
N.B. : Les 3 grands Concours Néocide sont réservés à tous les jeunes âgés de moins de 15 ans au 30.9.1969. Ils sont placés sous le contrôle de Me Dragon, Huissier à Paris. La participation aux concours entraîne l'acceptation du règlement complet, qui sera envoyé sur demande à "Concours Néocide" - Cedex 888 - 75 Paris-Brune (joindre une enveloppe timbrée portant vos nom et adresse). Le classement des dessins ou peintures sera établi par un jury de dessinateurs, dessinatrices et mères de famille de la région parisienne, en fonction des critères suivants : 1. ressemblance avec l'éléphant Néocide 2. présentation 3. originalité.

THIBAUD-LINTAS

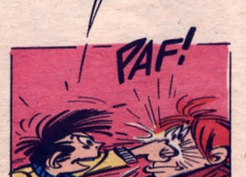
G-15-24-695-C



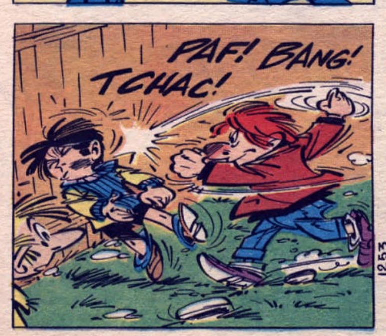
















MA CABANE AU CANADA EST BLOTTIE AU FOND DES BOIS... ON Y VOIT DES ÉCUREUILS SUR LE SEEEUIL...
HÈ, LES GARS, ON LUI DIT?...
LE PAUVRE, TU VAS LE DÉMORALISER!
PAF! POF! PIF!
TE FATIGUE PAS BOUFFON, JE SUIS INSENSIBLE AUX COUPS! C'EST ÇA MA FORCE! SI TU VEUX RESTER LE CHEF, IL FAUDRA TROUVER AUTRE CHOSE!
ET EN BAMBOU!? SI LA CABANE AVAIT ÉTÉ EN BAMBOU!? TU LA CONNAIS CELLE-LÀ?
À LA CABANE BAMBOU BAMBOU! À LA CABANE BAMBOU...
OU!
HAAAAA!
TOUTE UNE ÉPOQUE.... SNIF!
TOTOCHE! BOB! PAULOT! BOUBOULE! NOUS SOMMES SAUVÉS!! QUAND À VOUS, VOYOUS! TREMBLEZ!...
...VOILÀ JEANNOT!! À MOINS QU'AU DERNIER MOMENT SON LACET DE CHAUSSURE NE CASSE!
CRACBRÂOUM!

C'EST SON LACET QUI A FAIT CE BRUIT LÀ?
BIEN SÛR QUE NON! TU VOIS QUELQUE CHOSE CORINNE?
NON, RIEN! JE NE VOIS MÊME PLUS JEANNOT! IL A DÛ PENSER QUE C'ÉTAIT LE SIGNAL DU DÉPART! IL A DÉTALÉ À FOND DE TRAIN!!
TÉ! ENCORE UN JEUNE CHANTEUR MODERNE QUI A DES ENNUIS AVEC SA "SONO"! QUELLE ÉPOQUE!
TOTOCHE! LÀ! RUE DU BALU, UN IMMEUBLE VIENT D'EXPLOSER! SÛREMENT UNE FUITE DE GAZ! C'EST AU N° 27!
QUOI?!
MAIS C'EST LÀ QUE J'HABITE, MOI!! ET J'AI LAISSÉ MA SŒUR, SEULE, DANS SON BERCEAU!
IL Y A PEUT-ÊTRE ENCORE QUELQUE CHOSE À FAIRE! ALLONS-Y LES GARS!
MINUTE! SANS CETTE EXPLOSION, TU SERAIS EN MARMELADE! C'EST MOI QUI DONNE LES ORDRES!!
ALORS, DONNE-LES! MAIS VITE!
A... ALLONS-Y LES GARS!
TU ES SÛR QUE C'EST RUE BALU? LES SECOURS VONT DE L'AUTRE COTÉ!
CE NE SONT PAS LES SECOURS, MAIS DES GENS QUI SE SAUVENT!
BOUFFON! JE T'INTERDIS DE COURIR PLUS VITE QUE MOI!!!
MONSIEUR L'AGENT, VENEZ VITE! UN IMMEUBLE VIENT D'EXPLOSER, ON A BESOIN DE VOUS!!
SANS BLAGUE!?
GROS MALIN, VA! JE PARIE QUE C'EST VOTRE VOITURE?!
MA?.. ME.. MAIS? AÏE!.. NOM D'UNE PIPE! BIEN SÛR! MAIS OUI!.. FAUT QUE JE VOUS EXPLIQUE M'SIEUR L'AGENT! JE... JE...
ILS NE SAVENT PLUS QUOI INVENTER POUR ÉVITER UNE CONTRAVENTION!! JUSQU'À FAIRE EXPLOSER DES IMMEUBLES! C'EST INOUI!!
AVAGRA!.. BLUCKS.. OUMS... BLECS... AFTRAFCRA!. BROPS!.. HUMF...
POUF! POUF! CE N'EST PAS QUE J'AI PEUR DU BRUIT, MAIS...
1253



















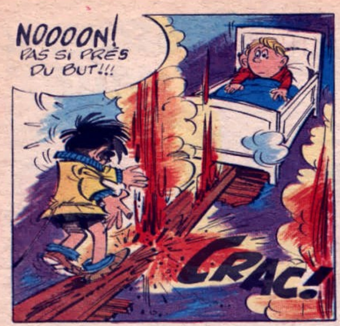




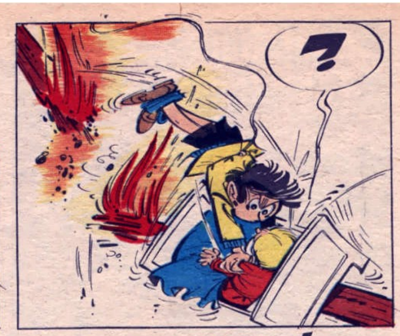




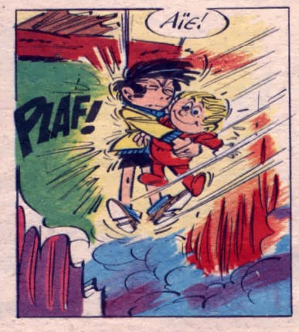




















LE LENDEMAIN...




LE GRÈLÉ 7/13
Scénario : LECUREUX
Dessins : NORTIER
GATY
LE GRÊLÉ ET L'ERMITE SURSAUTÈRENT... L'INCONNU QUI VENAIT DE SURGIR DES TAILLIS PORTAIT UN VÉRITABLE ARSENAL ! DES FUSILS, DES MITRAILLETTES, DES GRENADES...
CONTENT DE TE TROUVER ENFIN, GRÊLÉ ! JE TE RECHERCHAIS DEPUIS TROIS JOURS !
QUI TE DIT QUE JE SUIS CELUI QUE TU CHERCHES ?
CŒUR DE PIERRE


ET ÇA ?.. TOUTE LA RÉGION EST COUVERTE DE TON PORTRAIT !..
L'HOMME DÉSIGNAIT LES TACHES DE ROUSSEUR QUI TAVELAIENT LE VISAGE DU PARTISAN. SEPT SUR UNE JOUE TREIZE SUR L'AUTRE..


D'ACCORD. JE SUIS BIEN LE GRÊLÉ. QUI ES-TU ?.. QUE ME VEUX-TU ?.. OÙ AS-TU DÉNICHÉ CES ARMES ?..
JE SUIS FRANTZ TAUBER... JE VEUX ENTRER DANS TON GROUPE DE MAQUISARDS...


J'AI PRIS CES ARMES À L'ENNEMI. CINQ S.S. ME POURCHASSAIENT... ILS ALLAIENT ME CAPTURER... JE LES AI TUÉS !


L'HOMME AVAIT L'ACCENT DES GENS DE L'EST DE LA FRANCE. IL PARLAIT AVEC UNE ÉTONNANTE FROIDEUR...
JE LES AI TUÉS ET JE VEUX EN TUER D'AUTRES !
EH BIEN TOI, TU "NE MÂCHES PAS TES MOTS" COMME ON DIT À MÉNILMONTANT !
1253-1-





LE RONRONNEMENT D'UN MOTEUR RETENTIT SOUDAIN AU-DESSUS DE LA FORÊT...

TU CONTINUERAS PLUS TARD, FRANTZ ! IL NE FAUT PAS SE FAIRE REPÉRER PAR LES "FRISÉS" !



QUELQUES MINUTES PLUS TARD, EN EFFET, LES TROIS HOMMES APERCEVAIENT L'AVION...

LE PILOTE A DÛ ÊTRE TOUCHÉ. PUISQU'IL A RÉUSSI À SE POSER SANS CASSER DE BOIS, C'EST QU'IL N'EST QUE BLESSÉ !







IL FAUT DÉTRUIRE CE "ZINC" AVANT QUE LES S.S. NE LE RETROUVE ! ÇA LEUR FERA TOUJOURS UN ENGIN DE MOINS !

POURQUOI LE DÉTRUIRE ? JE FAISAIS PARTIE D'UN AÉRO-CLUB. JE CROIS QUE JE POURRAI ME DÉBROUILLER !

ÉCOUTE, MON GARS... J'AVOUE QUE TU AS BEAUCOUP DE SANG-FROID... PEUT-ÊTRE UN PEU TROP À MON GOÛT... MAIS NOUS NE POUVONS PAS PRENDRE LE RISQUE DE GARDER CET APPAREIL !

DANS QUELQUES HEURES, TOUS LES DÉTACHEMENTS DE S.S. DE LA RÉGION SERONT À SA RECHERCHE. ET NOUS N'AVONS PAS LES MOYENS DE DISSIMULER UN AVION !









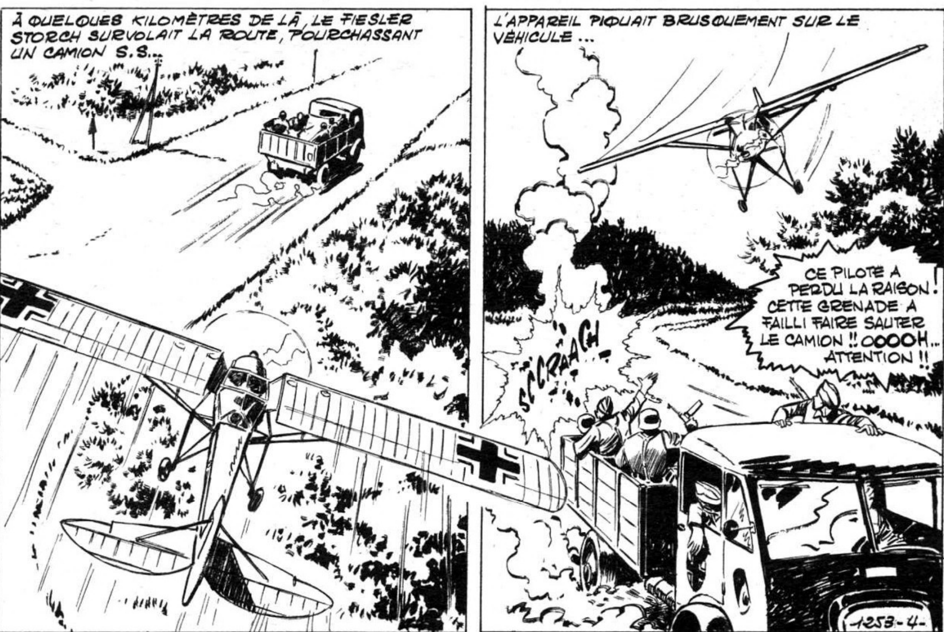


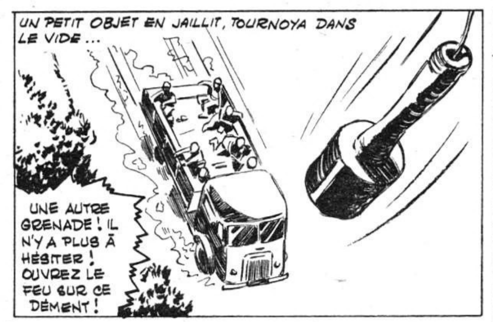




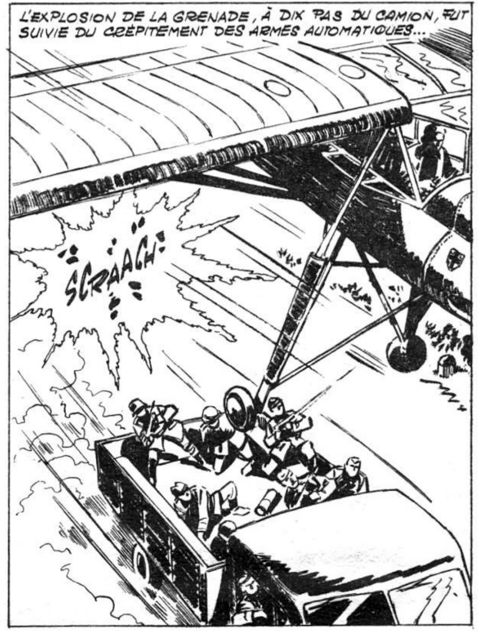














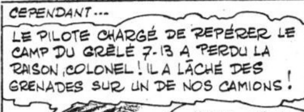






AU DELÀ, C'ÉTAIT UNE GRANDE PLAINE QUI AVAIT SERVI AU PARACHUTAGE D'ARMES ET DONT LES HOMMES DU COLONEL HARTZ DEPUIS QUELQUE TEMPS INTER-DISAIENT L'ACCÈS... LES DEUX COMPA-GNONS APERÇURENT L'AVION AU MILIEU DE CETTE PLAINE...

-1253-5-


CEPENDANT...
LE PILOTE CHARGÉ DE REPÉRER LE CAMP DU GRÊLÉ 7-13 A PERDU LA RAISON, COLONEL ! IL A LÂCHÉ DES GRENADES SUR UN DE NOS CAMIONS !


HUMM... SANS DOUTE UNE MÉPRISE !

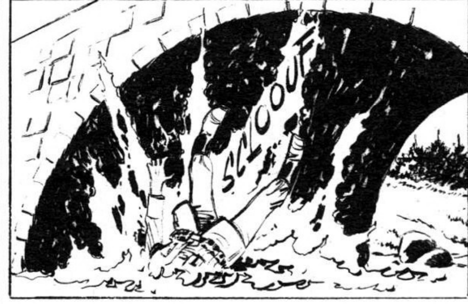

IL ARRIVE AUSSI QUE LES NERFS DE NOS HOMMES SOIENT ÉBRANLÉS... QUOI QU'IL EN SOIT, FAITES ARRÊTER CE PILOTE DÈS QU'IL SERA DE RETOUR À LA BASE !


LE COLONEL VON-HARTZ SOUPIRA... POURQUOI L'AGAÇAIT-ON AVEC CET INCIDENT ?
CES CRÉTINS FERAIENT MIEUX DE M'ANNONCER LA CAPTURE DU GRÊLÉ 7-13 !!


L'OFFICIER NAZI EUT RAGÉ ENCORE DAVANTAGE S'IL AVAIT PU OBSERVER CELUI DONT LES EXPLOITS LE HANTAIENT...
EN AVANT, L'ERMITE !


LES S.S. QUI GARDAIENT LE PONT EURENT L'IMPRESSION QU'UN OURAGAN S'ABATTAIT SUR EUX...
SCHLONK
CHTAF


VA VOIR EN BAS SI J'Y SUIS !!
AAAAH !!


SCLOOUF


LA ROUTE EST LIBRE ! FRANTZ NE CONNAIT PAS CETTE PLAINE NI LES ALENTOURS... SI NOUS NE LE REJOIGNONS PAS AU PLUS VITE, LES S.S. LUI TOMBERONT DESSUS !
1253-6-


DES S.S. SURGISSAIENT DERRIÈRE LES PARTISANS, LEUR INTERDISANT TOUT REPLI VERS LA RIVIÈRE...
TROP TARD, GRÊLÉ ! NOUS SOMMES REPÉRÉS !


DROIT DEVANT NOUS, L'ERMITE !
C'EST UN SUICIDE !
ZIOU-OUF
ZIOUF
LES BALLES MIAULAIENT DÉJÀ AUTOUR DES DEUX PARTISANS QUI FUYAIENT À DÉCOUVERT...


INUTILE, GRÊLÉ... ! CETTE PLAINE EST PLUS PLATE QUE MA MAIN... NOUS N'ARRIVERONS JAMAIS DE L'AUTRE CÔTÉ !!


SI NOUS DEVONS MOURIR, BATTONS-NOUS !
TU AS RAISON, L'ERMITE ! SURTOUT QUE NOUS AVONS DE QUOI RÉPONDRE !


LE GRÊLÉ ET SON COMPAGNON SE JETÈRENT DERRIÈRE UN REPLI DE TERRAIN... PRÉCAIRE REFUGE QU'ÉCORNÈRENT VITE LES RAFALES...
ZIOUF
ZIOUF
TCHAF
CHTOUF


NOUS AVONS DES ARMES... MAIS PAS LES MUNITIONS EN CONSÉQUENCE !
RATA TA TA TA TAC


TA TA TA TA TA TAC
EN CE QUI ME CONCERNE C'EST TERMINÉ !
CLIC
L'ERMITE OBSERVAIT RAGEUSEMENT SON ARME VIDE...

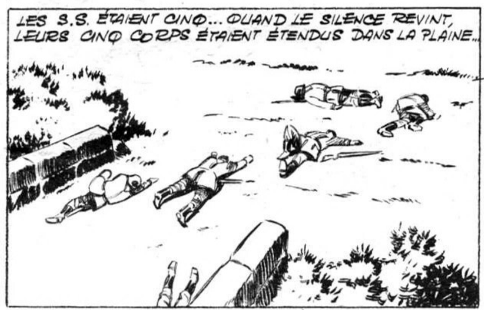

...QUAND UNE CLAMEUR S'ÉLEVA DU CÔTÉ DES S.S. CEUX-CI, QUI AVAIT CRU NORMAL DE VOIR SE POSER DANS LA PLAINE UN DE LEURS APPAREILS, S'ÉTONNAIENT MAINTENANT DE LE VOIR ROULER VERS EUX...
1253-7-


LE "FIESLER-STORCH" AVAIT DES RATÉS... MAIS IL S'AVANÇAIT LENTEMENT, COMME UN GROS INSECTE... COMME UN INQUIÉTANT INSECTE...
QUE MIJOTE ENCORE FRANTZ ? QUE VEUT...


LE LONG CRÉPITEMENT D'UNE MITRAILLEUSE COUVRIT LA VOIX DE L'ERMITE...
TOM TOM TOM TOM TOM TOM


L'AVION VIRANT SUR LUI-MÊME S'ÉTAIT IMMOBILISÉ MAIS LES S.S. NE POUVAIENT PLUS ÉCHAPPER AU TIR DE SA MITRAILLEUSE...

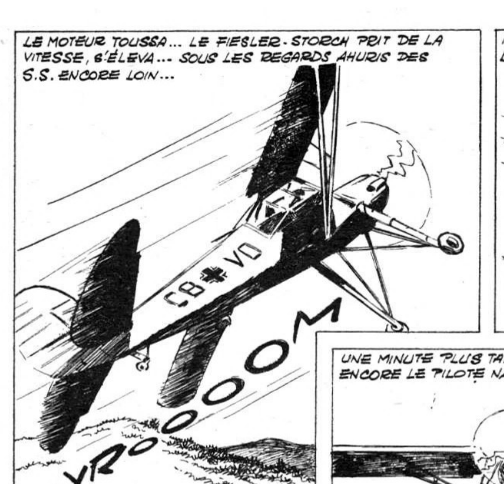

L'UN D'EUX RIPOSTA CEPENDANT, AVANT DE SUCCOMBER. SA RAFALE HACHA LA CARLINGUE, SOUS LE POSTE DE PILOTAGE...

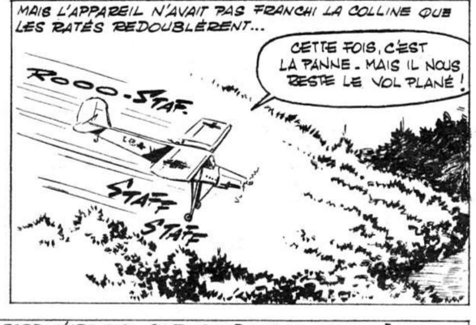

LES S.S. ÉTAIENT CINQ... QUAND LE SILENCE REVINT, LEURS CINQ CORPS ÉTAIENT ÉTENDUS DANS LA PLAINE...


NOUS VOULIONS AIDER FRANTZ... MAIS C'EST LUI QUI NOUS A "TIRÉ UNE SACRÉE ÉPINE DU PIED"... COMME ON DIRAIT À MÉNILMONTANT !
TOUT N'EST PAS TERMINÉ, GRÊLE ! REGARDE !


AU LOIN, TOUT AU BOUT DE LA PLAINE, D'AUTRES S.S. APPARAISSAIENT...
MONTEZ ! ESSAYEZ DE VOUS TASSER LÀ-DEDANS !


UNE TACHE DE SANG SOUILLAIT LA CHEMISE DE FRANTZ TAUBER... MAIS IL RESTAIT AUSSI CALME...
JE... JE... J'ESPÈRE QU'IL RESTE ASSEZ D'ESSENCE !
1153-8-


LE MOTEUR TOUSSA... LE FIESLER-STORCH PRIT DE LA VITESSE, S'ÉLEVA... SOUS LES REGARDS AHURIS DES S.S. ENCORE LOIN...
VROOOOOOM


MAIS L'APPAREIL N'AVAIT PAS FRANCHI LA COLLINE QUE LES RATÉS REDOUBLÈRENT...
CETTE FOIS, C'EST LA PANNE. MAIS IL NOUS RESTE LE VOL PLANÉ !
ROOO-STAF
STAF
STAF


UNE MINUTE PLUS TARD, L'APPAREIL SE POSAIT DANS LE CHAMP OÙ GISAIT ENCORE LE PILOTE NAZI...
BIEN JOUÉ, FRANTZ ! ÇA, ÇA S'APPELLE PRENDRE LA "FILLE DE L'AIR", OU JE NE M'Y CONNAIS PAS !


EN QUELQUES MINUTES NOUS AVONS PRIS DES KILOMÈTRES D'AVANCE SUR CES MESSIEURS ! DANS LA FORÊT, ILS NE NOUS RETROUVERONS PAS. NOUS SOMMES EN SÉCURITÉ !


OUI. ET JE CROIS QUE VOUS POUVEZ MAINTENANT DÉTRUIRE L'APPAREIL !
FRANTZ TAUBER ÉTAIT TRÈS PÂLE. LA TACHE ROUGE S'ÉLARGISSAIT SUR SON TORSE...


LE TOUBIB DU CAMP TE SOIGNERA, FRANTZ !...
INUTILE... JE CONNAIS CE GENRE DE BLESSURE... LE PILOTE AVAIT LA MÊME !


JE... JE PARTIRAI SATISFAIT... LES MIENS... SONT VENGÉS...
LE SOUFFLE DE FRANTZ DEVENAIT HALETANT, MAIS L'HOMME POUR LA PREMIÈRE FOIS, ESQUISSAIT UN VAGUE SOURIRE...


LES CINQ DE LA PATROUILLE, LE PILOTE... LES CINQ QUI VOUS CHERCHAIENT DES ENNUIS... OUI... LE COMPTE Y EST !
1253-9-


JE VOUS AI DIT QUE LES NAZIS AVAIENT FUSILLÉ MON PÈRE ET MES FRÈRES ET DÉPORTÉ MA MÈRE ET MES SOEURS ...


... MAIS JE NE VOUS AI PAS DIT QUE J'AVAIS CINQ FRÈRES ET QUATRE SOEURS
FRANTZ TAUBER AVAIT MAINTENANT DES DIFFICULTÉS À ÉCARTER SES DOIGTS...


... QU'IL CONTEMPLAIT GRAVEMENT...
CINQ ET QUATRE ... PLUS P'PA ET MAMAN, ÇA FAIT BIEN ONZE N'EST-CE PAS ?
OUI, FRANTZ !


LE COMPTE Y EST ! TU PEUX PARTIR EN PAIX !
LE GRÊLÉ, LA GORGE NOUÉE, ABAISSA DOUCEMENT LES PAUPIÈRES SUR LES YEUX DEVENUS FIXES...


LE SOIR MÊME DES S.S. DÉCOUVRAIENT LA CARCASSE CALCINÉE DU FIESLER-STORCH ... LE CORPS DU PILOTE NAZI GISAIT À PROXIMITÉ ...


MAIS POURQUOI N'AS-TU PAS VOULU LAISSER TA "MARQUE" PRÈS DE L'AVION ? VON HARTZ AURAIT ÉTÉ FOU DE RAGE !
NOUS AVIONS L'OCCASION DE LUI JOUER UN MEILLEUR TOUR, L'ERMITE !


LE COLONEL S.S. VON HARTZ CRUT TOUJOURS EN EFFET, QU'UN DE SES PILOTES, DEVENU FOU, S'ÉTAIT RETOURNÉ CONTRE LES SIENS, PUIS S'ÉTAIT DONNÉ LA MORT APRÈS AVOIR INCENDIÉ SON APPAREIL...


... IL NE SUT JAMAIS QU'UN CERTAIN FRANTZ TAUBER AVAIT ÉTÉ SOLENNELLEMENT ENTERRÉ DANS LA FORÊT PAR LES PARTISANS ... IL NE SUT JAMAIS LE RÔLE QUE JOUA DANS CETTE AFFAIRE LE "GRÊLÉ 7-13" ...
FIN DE L'ÉPISODE



SOMMAIRE

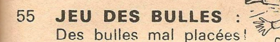
52 **LE PENSE-JEU** : Collectionnez-les, une rubrique pour ne jamais vous ennuyer

ANOMALIES : Dix erreurs.

CINÉGRAMME : Une histoire dans le désordre.

53 **CINQ EN UN** : 5 jeux dans un dessin.

55 **JEU DES BULLES** : Des bulles mal placées !



56 **ÉNIGME POLICIÈRE**

61 **LE TEST** : PERDEZ-VOUS LES PÉDALES.

62 et 63 **GRAND JEU** : le LOTALPHA.

64 et 65 **LE JEU CONCOURS PRIMÉ.**

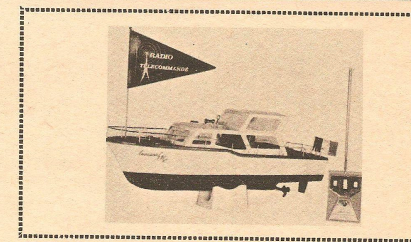
66 **MOTS CROISÉS.**

67 **FABRIQUEZ VOUS-MEME LE JEU DU FRONTON.**

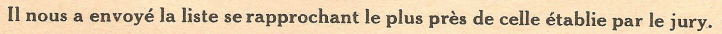
68 **SOLUTION DES JEUX.**

avec le jeu-concours primé

GAGNEZ 250 F ET UN TÉLÉGRAFT



C'est Serge GIROUD qui a gagné 250 F et une magnifique CADY au jeu-concours primé N° 1248.



Il nous a envoyé la liste se rapprochant le plus près de celle établie par le jury.

LISTE TYPE

1. TÉLÉVISION — 2. PEINTURE — 3. MUSIQUE — 4. PÊCHE — 5. LECTURE — 6. PHOTO — 7. CONVERSATION — 8. BOULES — 9. SKI — 10. BRICOLAGE — 11. CANOTAGE — 12. CAMPING — 13. PROMENADE — 14. NATATION — 15. BICYCLETTE — 16. PHILATÉLIE — 17. ALPINISME.

LE PROVERBE A TROUVER ÉTAIT « Il y a un temps pour tout »

Vous qui n'avez pas gagné cette semaine, ce sera peut-être pour la semaine prochaine.

le PENSE JEU

O.-A. GRANDJEAN

Chaque semaine le pense-jeu vous propose de « bonnes idées » pour vous amuser. Collectionnez-les, c'est une réserve inépuisable de jeux.

Si vous êtes au moins deux et si vous voulez jouer dehors, un jeu très drôle

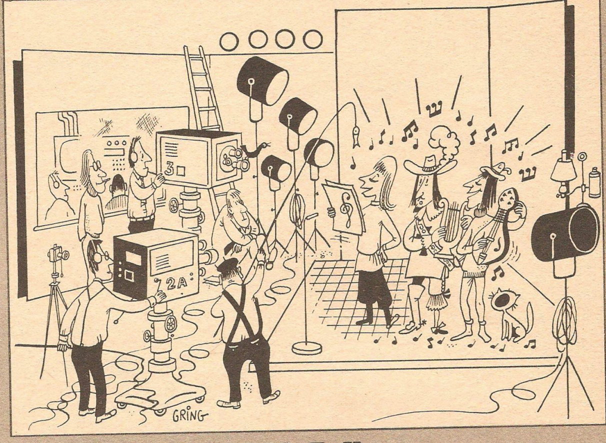
LE JEU DES ECREVISSES

Tracez sur le terrain deux lignes distantes d'une dizaine de mètres. Puis placez-vous tous sur la ligne de départ, **dos tourné à la linne d'arrivee.** Au signal donné par l'un de vous, attrapez vos chevilles avec vos mains. Vous êtes ainsi en position courbée. Lorsque le joueur qui donne le signal de départ dira « Partez ! », vous vous dirigerez tous **à reculons** et le plus vite possible, vers la ligne d'arrivée, cela sans jamais lâcher vos chevilles. Cela vous promet beaucoup de sport, de chutes et de rires ! Le premier ayant atteint la ligne de but est bien sûr le gagnant.

PASSEZ LA DOUANE !

C'est évidemment un ordre que les contrebandiers vont essayer de ne pas suivre ! Les yeux bandés, ils vont tenter d'atteindre une ligne tracée à une vingtaine de pas environ de celle où ils ont pris le départ sans se faire prendre par les gendarmes Ceux-ci, au nombre de deux pour trois ou quatre contrebandiers, sont installés sur le parcours, chacun étant entouré d'un cercle dont il ne doit pas sortir. Les gendarmes doivent de temps en temps signaler leur présence à l'aide d'un sifflet, ce qui va permettre aux contrebandiers de situer leur position par le son, et de les éviter autant que possible. Tout contrebandier touché par un gendarme est pris. Celui qui atteint la ligne est tiré d'affaire. Remarque : les gendarmes ont le droit de tendre le bras pour atteindre un adversaire, mais ils n'ont pas le droit de poser le pied hors de leur cercle.

LE JEU DES ANOMALIES



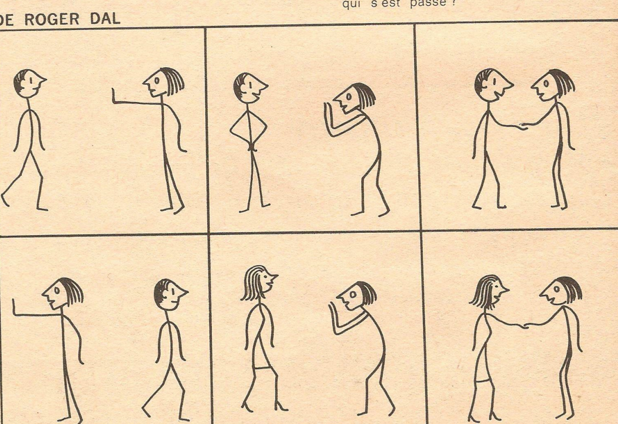
ERREURS AU STUDIO T. V.

Les caméras de télévision sont braquées sur ce trio de baladins qui, en costumes d'époque, va chanter des « lais » du Moyen Age.
Au moment où l'émission va commencer « en direct », le réalisateur crie tout à coup : « Stop ! C'est bourré d'erreurs ici ! »
A vous maintenant de jouer en établissant quels sont ces erreurs et ces anachronismes (impossibilités dans le temps).

CINEGRAMME

DE ROGER DAL

Voici une petite scene en six épisodes. Les personnages n'ont ni décors ni accessoires. Pouvez-vous dire malgré tout... ce qui s'est passé ?

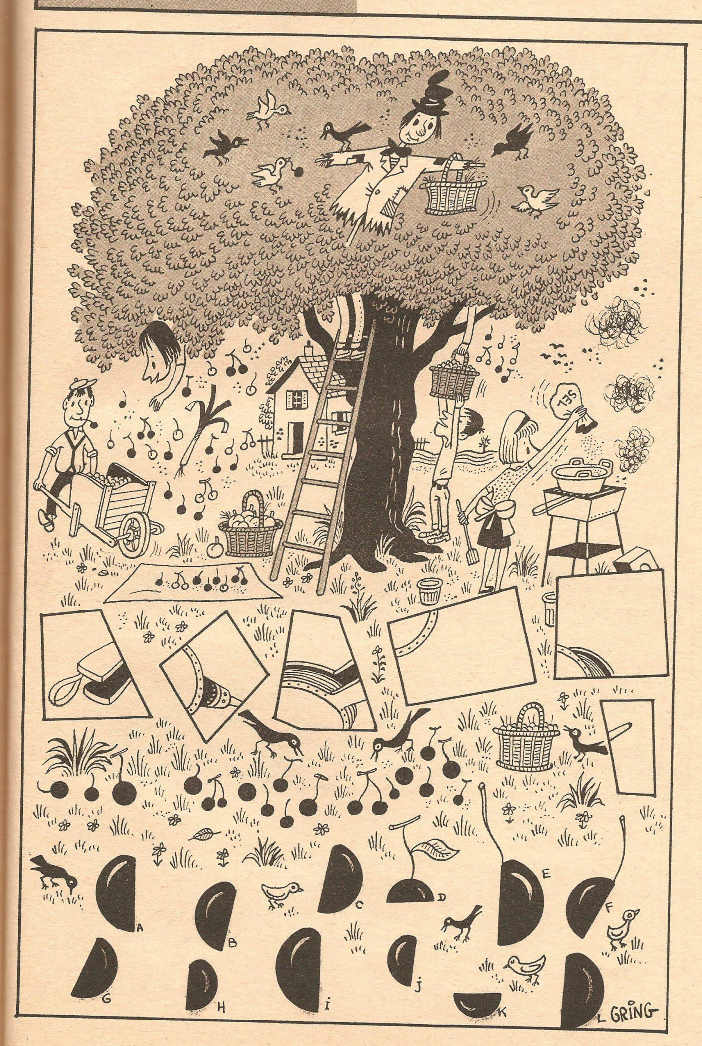


Solutions en dernière page du Journal des Jeux.



Il est revenu...

... le temps des cerises, celui des confitures et des pendants d'oreilles ! Et c'est dans ce verger que vous allez aujourd'hui cueillir vos cinq jeux en un.



1. Nos cinq anomalies ;



2. La casserole égarée par la « préposée » aux confitures ;



3. Son soufflet, disséminé aux quatre vents ;

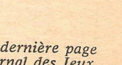


4. Les cerises qu'il faut trier en rassemblant celles qui sont de même grosseur ;

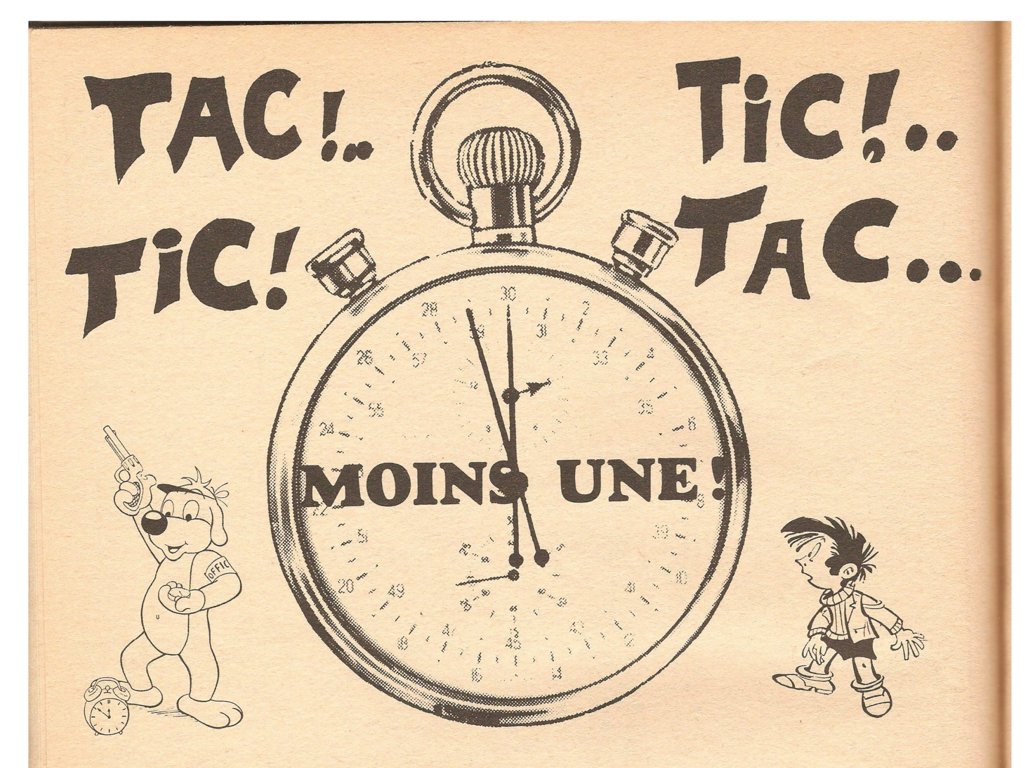


5. Et enfin, pourrez-vous rendre à chacun des demi-fruits disposés au bas de la page la moitié qui lui appartient ?





Solutions en dernière page du Journal des Jeux.



OUI
C'EST LA SEMAINE PROCHAINE
QUE
LE SUPER-GADGET N° 2
SERA A VOUS

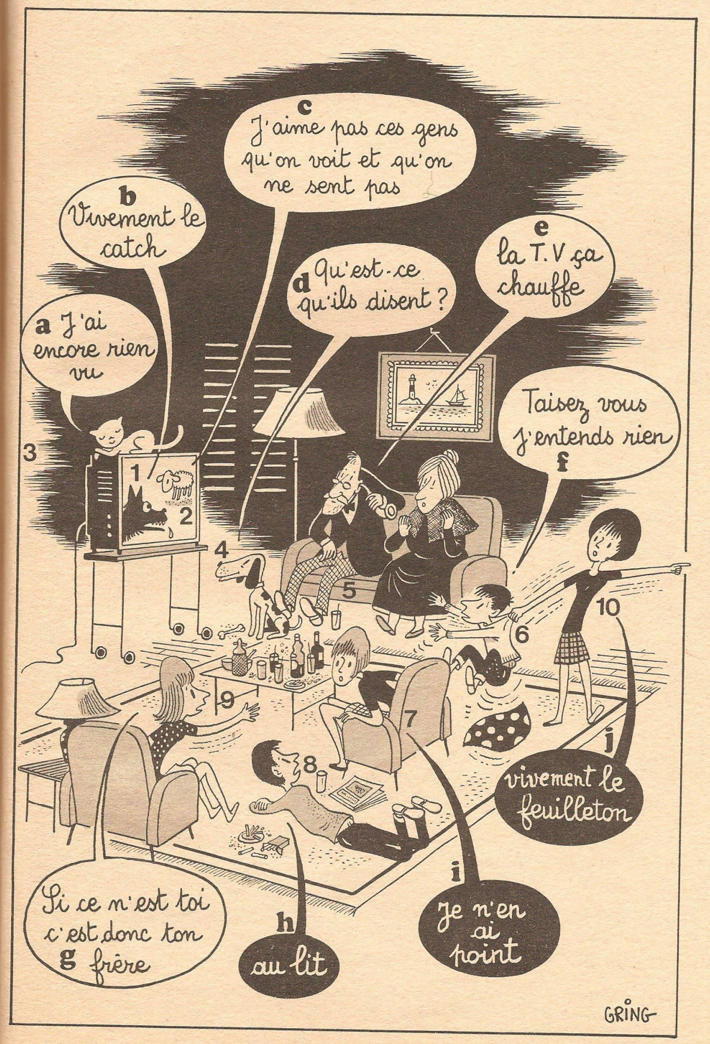
Nous continuons vaillamment nos recherches qui nous permettront de vous présenter, DÈS LE DÉBUT DE LA SEMAINE PROCHAINE LE SUPER-GADGET N° 2.

Bien des lecteurs nous écrivent pour connaître le « SECRET ». D'autres ont résolu le problème, ils sont venus nous espionner. Mais nous pouvons vous affirmer que, malgré tout, le « secret » n'a jamais « transpiré ».

Vous êtes des centaines de milliers à l'attendre, alors encore un peu de patience et à la semaine prochaine !

T.V. BULLES

de Roger DAL



Tout devrait se passer calmement, en famille, devant le poste de télévision. Mais il n'en est rien et chacun « donne de la voix » depuis le loup de la fable jusqu'au grand-père.

A la confusion des paroles et des sons, s'ajoute la confusion des bulles car notre ami Gring n'a pas attribué chaque bulle à celui qui normalement la prononce. Et cela donne un étonnant embrouillamini.

Voulez-vous remettre tout en ordre en rendant à chacun la phrase qu'il doit prononcer ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

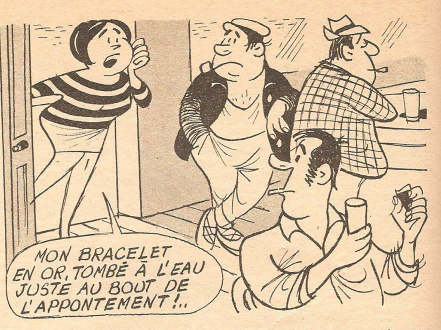
ENIGME...



par Moallic

Chaque semaine, Ludovic détective privé vous invite à mener l'enquête avec lui. Saurez-vous dénouer cette énigme ?

DANS LE BAIN



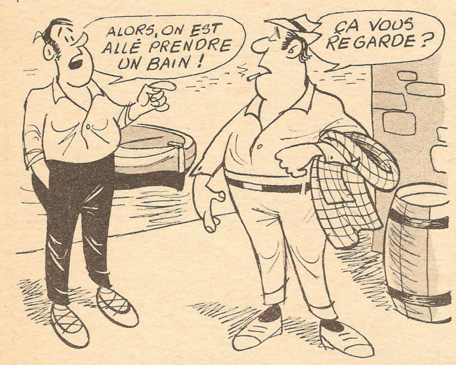
1. LUDOVIC prend un verre au bistrot du port, lorsque arrive une jeune femme affolée.



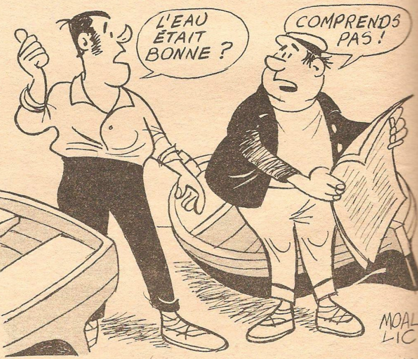
2. LUDOVIC, toujours serviable, se propose pour aider la dame éplorée.



3. L'appontement est désert, l'eau est claire, mais LUDOVIC ne trouve rien.

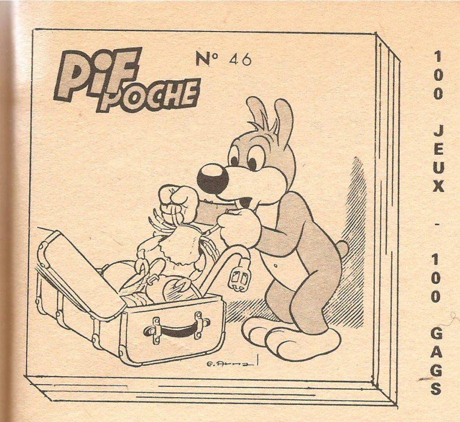


4. Méfiant de nature, LUDOVIC suspecte les deux hommes qui étaient au comptoir.

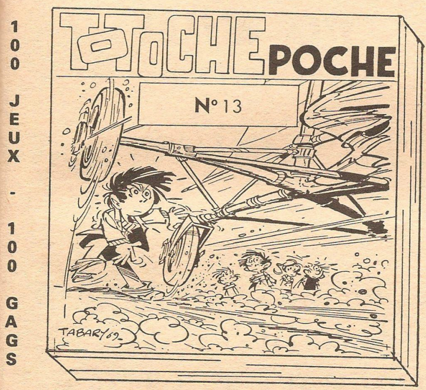


5. Ses questions n'obtiennent pas de réponses précises. Mais son opinion est faite.

6. LUDOVIC sait dans quelle poche doit se trouver le bracelet. Lequel des deux hommes est donc le suspect ?

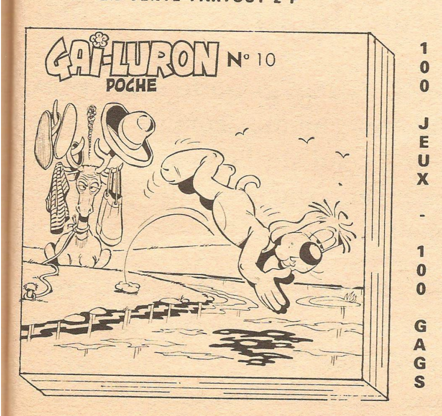


100 JEUX - 100 GAGS



100 JEUX - 100 GAGS

EN VENTE PARTOUT 2 F



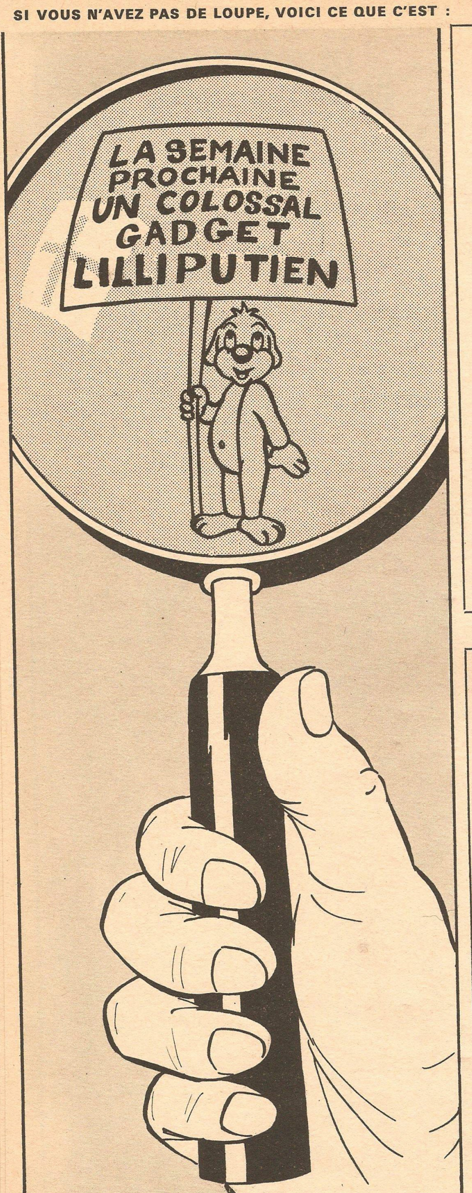
100 JEUX - 100 GAGS

QU'EST-CE QUE CELA VEUT DIRE ?

MAIS QU'EST-CE QUE CELA VEUT BIEN DIRE !!!!

Pour le savoir, prenez une loupe et regardez

SI VOUS N'AVEZ PAS DE LOUPE, VOICI CE QUE C'EST :



LE GADGET-SURPRISE DE LA SEMAINE :

PIF VOUS OFFRE

10 — 100 — 1000

DIX MILLE

VISAGES DIFFÉRENTS

EN AGITANT LÉGÈREMENT VOTRE CARTE, VOUS OBTIENDREZ A CHAQUE FOIS UNE NOUVELLE PHYSIONOMIE.

En plus du gadget-surprise, PIF vous offre un SUPER-GADGET extraordinaire.

Pour l'obtenir gratuitement, vous trouverez chaque semaine un bon comme celui de la page 2. Détachez-le et conservez-le précieusement.

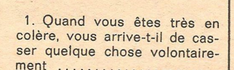
TOUTES LES 8 SEMAINES, vous pourrez avoir ainsi un nouveau super-gadget !...



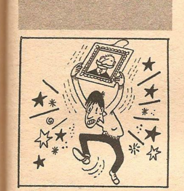
PERDEZ-VOUS FACILEMENT LES PÉDALES ?

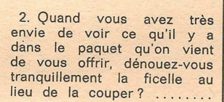
Certains sont constamment « nerveux », et pourtant ils gardent leurs réflexes intacts, et conservent leur calme et leur équilibre dans les situations les plus dangereuses et les plus inattendues.
D'autres, en apparence solides comme des rocs, se laissent impressionner par les remous les plus minimes : on dit qu'ILS PERDENT LES PEDALES...
Est-ce votre cas ?
Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.

OUI ou NON

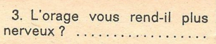


1. Quand vous êtes très en colère, vous arrive-t-il de casser quelque chose volontairement ....

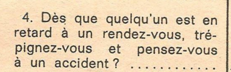




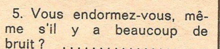
2. Quand vous avez très envie de voir ce qu'il y a dans le paquet qu'on vient de vous offrir, dénouez-vous tranquillement la ficelle au lieu de la couper ? ....



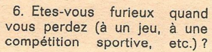
3. L'orage vous rend-il plus nerveux ? ....



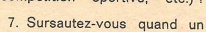
4. Dès que quelqu'un est en retard à un rendez-vous, trépignez-vous et pensez-vous à un accident ? ....



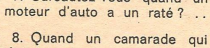
5. Vous endormez-vous, même s'il y a beaucoup de bruit ? ....



6. Etes-vous furieux quand vous perdez (à un jeu, à une compétition sportive, etc.) ?



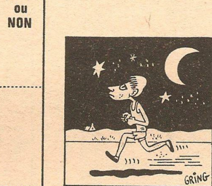
7. Sursautez-vous quand un moteur d'auto a un raté ? ..

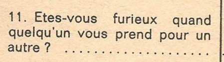


8. Quand un camarade qui discute avec vous élève le ton, parlez-vous plus bas pour ramener le calme ? ....

9. Avez-vous peur des chiens et fuyez-vous quand ils viennent vers vous en jappant ?

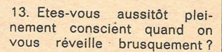
10. Quand le numéro de téléphone que vous demandez n'est pas libre, le recomposez-vous sur le cadran, sans perdre patience, jusqu'à ce que vous l'obteniez ? ....



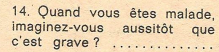


11. Etes-vous furieux quand quelqu'un vous prend pour un autre ? ....

12. Avez-vous un certain sentiment d'inquiétude (pour ne pas dire avez-vous peur ?) quand vous marchez la nuit, seul, dans un lieu désert ? ..



13. Etes-vous aussitôt pleinement conscient quand on vous réveille brusquement ?



14. Quand vous êtes malade, imaginez-vous aussitôt que c'est grave ? ....

15. Pouvez-vous rester de bonne humeur, au milieu de gens qui sont, eux, de mauvaise húmeur ? ....

16. Fermez-vous les yeux, au cinéma, au moment où l'action devient trop dramatique ?

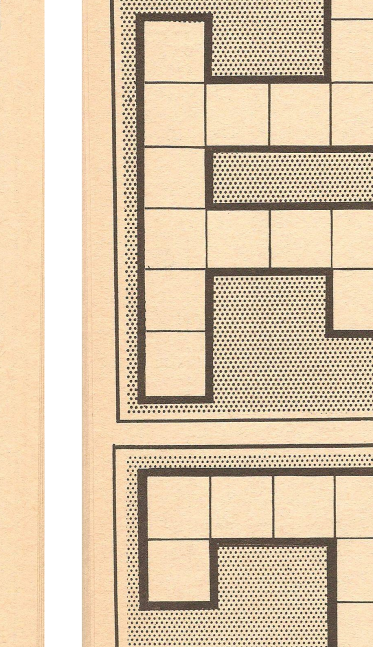
17. Quand un agent de la force publique vous fait une réprimande, lui répondez-vous aussitôt d'un ton acerbe et violent ? ....

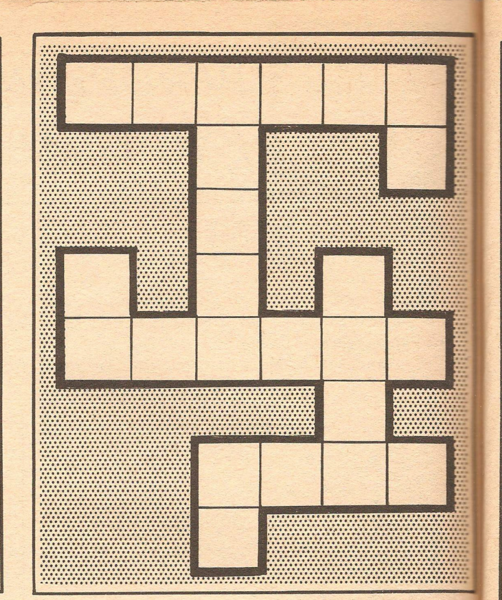
18. Pouvez-vous faire semblant de ne pas entendre quand un camarade vous dit des choses très désagréables ? ....

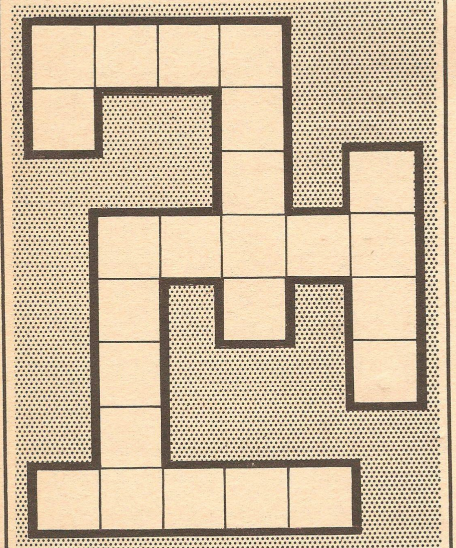
Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 3, 4, 6, 7, 9, 11, 12, 14, 16, 17.

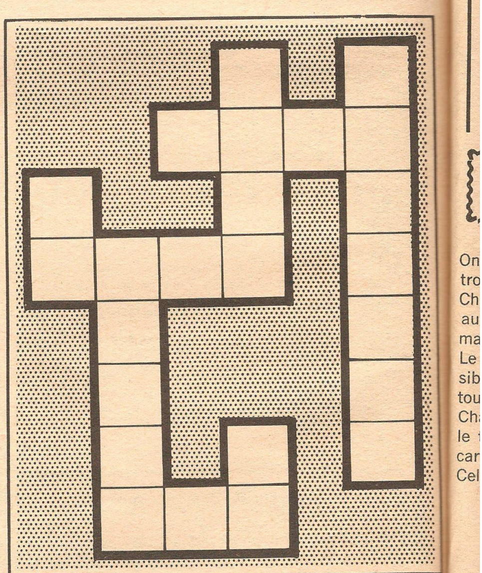
Un point également pour « non » à : 2, 5, 8, 10, 13, 15, 18.

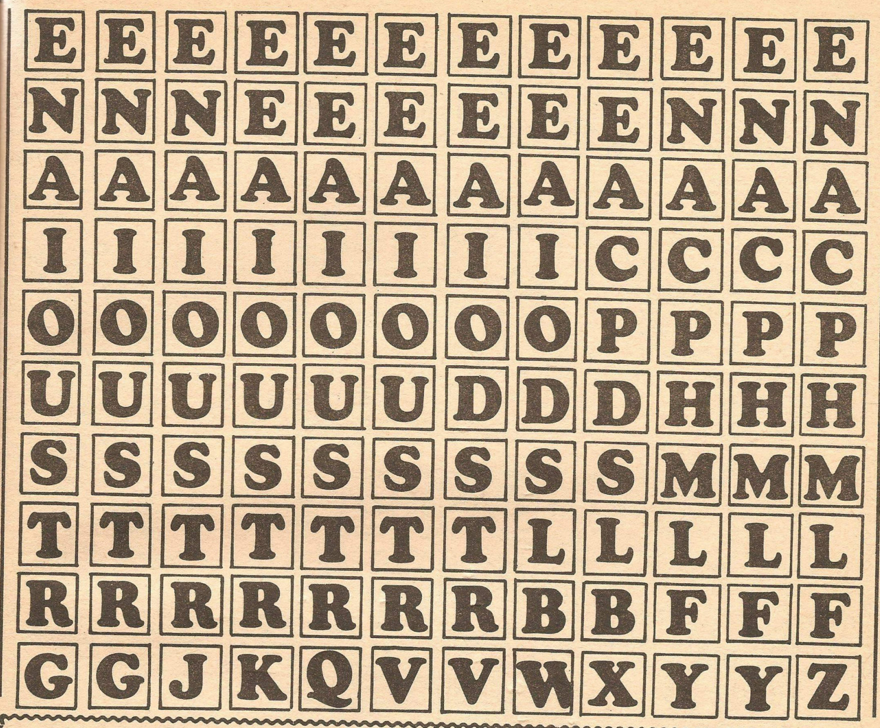
FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS et allez vite aux solutions (en dernière page du Journal des Jeux) pour voir votre verdict.











un jeu nouveau : LE LOTALPHA

On peut jouer au lotalpha (loto alphabétique) à deux, trois ou quatre partenaires.
Chacun reçoit l'une des quatre plaques que l'on tire au sort. Elles ont toutes le même nombre de cases, mais les dispositions sont différentes.
Le jeu consiste à remplir les cases le plus vite possible en formant avec des lettres des mots figurant tous dans Le Petit Larousse Illustré.
Chaque concurrent puise à son tour une lettre dans le tas des lettres retournées (collez les lettres sur du carton pour qu'elles soient plus faciles à manier).
Celui qui a terminé sa grille le premier a gagné.

VOICI QUELQUES RÈGLES DE CE JEU

— Sont autorisés tous les mots figurant dans le dictionnaire, les adjectifs, les adverbes, les prépositions, les conjonctions, etc., au singulier ou au pluriel. Les verbes ne sont admis qu'à l'infinitif.

— Si personne n'a réussi à terminer sa planche lorsque toutes les lettres sont utilisées (ou remplacées), le gagnant est celui qui a formé LE PLUS GRAND NOMBRE DE MOTS COMPLETS.

— On peut déplacer à volonté ses lettres sur sa propre planche au cours du jeu.

— On peut demander à changer une lettre qui ne convient pas. Dans ce cas on met la lettre rejetée à l'écart, on prend une nouvelle lettre dans le tas des lettres inversées ET ON LAISSE PASSER UN TOUR.

— On peut demander à échanger une lettre avec l'un de ses adversaires si celui-ci est consentant. Dans ce cas LE DEMANDEUR LAISSE PASSER UN TOUR.

— Les lettres rejetées par les joueurs ne peuvent en aucun cas être replacées dans le tas des lettres retournées. Elles sont éliminées durant toute la partie.

Le jeu-concours primé

Les mots indiens

de Roger DAL

Gagnez 250 F et un Télégraft

avec " LES MOTS INDIENS "

Sur les lignes horizontales de ce cryptogramme se trouvent des mots indiens.

Mais les lettres de ces mots ont été codées, c'est-à-dire qu'elles ont été remplacées par certains signes indiens traditionnels. La même lettre est toujours remplacée par le même signe.

L'aigle, par exemple, est toujours la lettre « W » et le soleil couchant est toujours la lettre « C », le petit bonhomme représente toujours la lettre « A ».

Pour gagner... il faut trouver ces mots.

Pour vous aider chaque mot est représenté, autour de la grille par le petit dessin correspondant.

Inscrivez les onze mots dans le bulletin-réponse.

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les mots exacts, en aura donné la liste définissant le mieux les Indiens et se rapprochant le plus de celle du jury.

ATTENTION
Avant de commencer lisez attentivement ce
RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui fournira une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, Rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très **lisiblement** vos nom et adresse et les noms des animaux (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF », B. P. PARIS 90-10, N° 1 253

où il devra parvenir avant le mardi 10 juin à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois parvenant après cette date.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro1259 du 14 juillet 1969.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

BULLETIN - RÉPONSE

Découper suivant le pointillé.

NOM .... PRÉNOM .... AGE ....

RUE .... N° ....

VILLE .... DEPARTEMENT ....

LA GRILLE DÉCODÉE

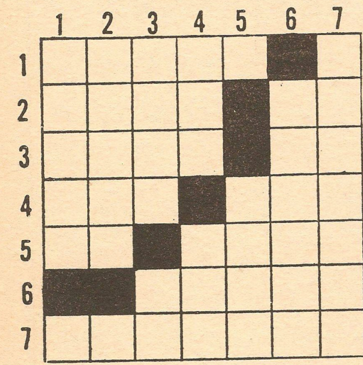
S Q U A W
T I P I
S A C H E M
T O M A H A W K
C A N O E
W A P I T I
T O T E M
C A L U M E T
C O Y O T E
M O C A S S I N
S C A L P

VOICI MA LISTE DEFINISSANT LE MIEUX LES INDIENS

1er Squaw ____________
2me Tipi ____________
3me ____________
4me ____________
5me ____________
6me ____________
7me ____________
8me ____________
9me ____________
10me ____________
11me ____________

MOTS CROISÉS

« arbres et fruits »



HORIZONTALEMENT :

1. On le trouve généralement dans un verger quand il porte des fruits sélectionnés.
2. Arbre d'Afrique qui produit une espèce de noix - Fin d'infinitif.
3. Obtenues - Symbolise un corps qui entre dans la composition du lait de chaulage.
4. Propre - Elle interdit le chapardage des fruits.
5. Sert à unir - Prêts à être cueillis.
6. On appelle ses fruits murons ou mûres sauvages.
7. Qualifie bien la position des branches d'un arbre poussant en espalier.

VERTICALEMENT :

1. Fruit sec à une seule graine, la noisette par exemple.
2. Servait à filer les fibres textiles autrefois.
3. Se dit d'un fruit trop mûr - Dieu du soleil au temps des Pharaons.
4. Coupé très court - Mou.
5. Fruit céleste que les cosmonautes « cueilleront » peut-être bientôt...
6. Peau d'arbre.
7. Délicieux fruits rouges qu'il faut chercher par terre, sous les feuilles.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

GRILLE FLASH

	1	2	3	4	5
1					
2				■	
3			■		
4					
5		■			

HORIZONTALEMENT :

1. Museau du porc.
2. Département dont le chef-lieu est Bourg-en-Bresse.
3. Abréviation qui signifie Route Nationale - Note de musique.
4. Il reçoit l'eau du caniveau.
5. Adjectif possessif.

VERTICALEMENT :

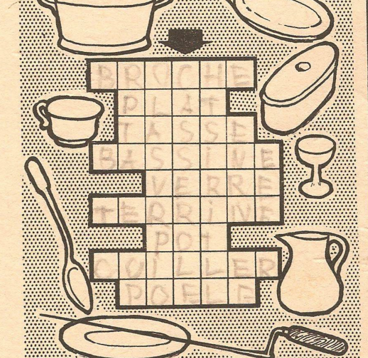
1. Endroits où l'on prend le train.
2. Sorte d'estrade sur laquelle combattent les boxeurs.
3. Pronom indéfini - Ils composent le squelette.
4. Transpire.
5. Elles succèdent aux jours.

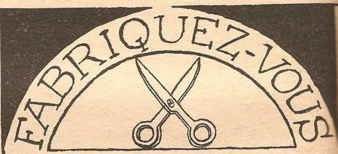
un acrostiche illustré

10 ustensiles pour 9

Trouvez tout d'abord les noms des neuf ustensiles qui entourent la grille, puis faites entrer les noms dans les rangées horizontales de la grille.

Si les noms sont exacts et bien placés vous allez pouvoir lire verticalement, dans la colonne marquée d'une flèche, le nom d'un dixième ustensile de cuisine.





LE JEU DU FRONTON

Munissez-vous d'une boîte de lessive A.
Découpez soigneusement 3 côtés du couvercle.
Reproduisez 3 fois le couloir de descente B.
Reproduisez le fronton C aux dimensions indiquées.
Découpez 3 carrés de 30 × 30 cm, G 5 côté face de la boîte A.
Découpez également dans le bas, à droite, un carré identique pour la récupération des boules perdantes.
Selon le modèle D, placez 9 obstacles F 4 qui traverseront l'épaisseur de la boîte A. Des allumettes serviront d'obstacles.
Pliez et collez le fronton C 2.
Les pattes I sur l'arrière du couvercle A. J à l'intérieur de la boîte A.
Collez un carton fort sous votre jeu qui le maintiendra en équilibre.

REGLE DU JEU

Celui-ci est un jeu d'adresse.
Placez-vous à 30 cm environ.
Lancez une petite balle légère de 20 cm environ.
D'un réflexe rapide, récupérez la balle à l'un des 3 trous.
Si vous la récupérez, vous gagnez 1 point.
Sinon vous en perdez 1.
Si elle retombe directement à D 1, à votre partenaire de jouer. Vous ne gagnez rien, mais vous ne perdez rien.
La partie se joue jusqu'à 10 points.

A
B
B,2
C
C,2
E
D
270
50
10
10
255
R.65
40
105
50°
55
60
180
180
I
J
I
F.4
G,5
D,1
NICOLAOLA.78



ERREURS AU STUDIO TV

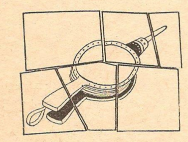
Le caméraman 2 a un fouet à la main gauche. — Il y a une manivelle de cinéma sur sa caméra. — L'homme du son n'a pas un micro mais un poisson au bout de sa perche. — Il n'y a pas de fil au micro central sur pied. — Il y a un oiseau sur l'objectif de la caméra 3. — L'un des baladins est vêtu en russe. — Le second a un chapeau de mousquetaire. Il a une jambe Louis XIII et une jambe Louis XIV. Il joue de la lyre. — Le troisième baladin a un pull-over à col roulé. — Le chat miaule avec les baladins. — La partition est à l'envers si l'on en juge par la position de la clef de « sol ». — Un des projecteurs est une lampe ancienne dit « quinquet ». — Ajoutons que les notes de musique ne volent généralement pas dans les airs.

CINEGRAMME

Un photographe ambulant arrête dans la rue un passant, le photographie puis lui remet le ticket qui lui permettra d'aller retirer la photo. Il photographie ensuite une jeune personne... Et c'est tout.

LE CINQ EN UN

1. Les anomalies.
Du cerisier tombe un poireau mêlé aux fruits. — La bassine de confitures à trois anses. — La « cuisinière » met du sel dans ses confitures. — Le garçon qui pousse la brouette a mis ses bretelles devant derrière. — Le panier plein de pommes qui ne sont pas des fruits de cerisier ni des fruits de cette saison.
2. La casserole perdue est cachée dans l'une des coques formées par le nœud du tablier de la cuisinière.
3. Le puzzle. Croquis du soufflet reconstitué.



4. Six cerises seulement sont de la même grosseur. En partant de la gauche : la 1re, la 4e, la 7e, la 11e, la 15e et la 18e.
5. Les motifs qui vont ensemble :
A et L - B et C - D et K - E et I - G et F - H et J.

TV BULLES

1. G. — 2. I. — 3. E. — 4. C. — 5. D. — 6. A. — 7. J. — 8. B. — 9. F. — 10. H.

LA BELLE ETOILE

Vingt triangles : deux grands, six moyens, douze petits.

L'ENIGME DE LUDOVIC

C'est l'homme à la casquette qui porte sous son caban un maillot de corps. Or, si sur les deux premiers dessins ce maillot est à l'endroit, large échancrure, sur le dernier dessin, donc dix minutes plus tard, il est à l'envers. L'homme s'est donc dévêtu et, dans sa hâte de se rhabiller, a remis son maillot dans le mauvais sens. Pourquoi donc, sinon pour plonger afin de récupérer le bracelet.

TEST : PERDEZ-VOUS LES PEDALES

— Si vous avez plus de 12 points, vous perdez facilement les pédales. Efforcez-vous de mieux vous contrôler : on peut apprendre à garder son sang-froid.
— Entre 6 et 12 points : tout va bien. Vous réagissez quand il le faut, mais vous savez conserver votre calme et ne pas réagir trop violemment quand cela n'en vaut pas la peine.
— Moins de six points, vous êtes parfaitement maître de vos nerfs. Mais il y a le revers de la médaille : les personnes qui ont des réactions plus rapides que les vôtres peuvent arriver au but avant vous (peut-être...).

ACROSTICHE

Avec les mots suivants (de haut en bas) BROCHE, PLAT, TASSE, BASSINE, VERRE, TERRINE, POT, CUILLER, POELE, vous obtenez verticalement : CASSEROLE.

MOTS CROISES

« Arbres et fruits ».
Horizontalement : 1. ARBRE. — 2. KOLA. ER. — 3. EUES. CA. — 4. NET. LOI. — 5. ET. MURS. — 6. RONCE. — 7. ETALEES.
Verticalement : 1. AKENE. — 2. ROUET. — 3. BLET. RA. — 4. RAS. MOL. — 5. LUNE. — 6. ECORCE. — 7. FRAISES.

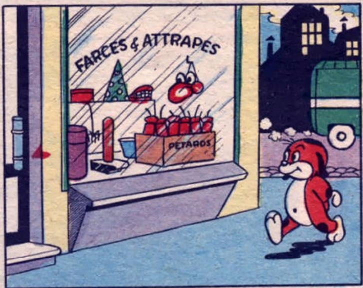
GRILLE FLASH
Horizontalement : 1. GROIN. — 2. AIN. — 3. RN. SI. — 4. EGOUT. — 5. SES.
Verticalement : 1. GARES. — 2. RING. — 3. ON. OS. — 4. SUE. — 5. NUITS.



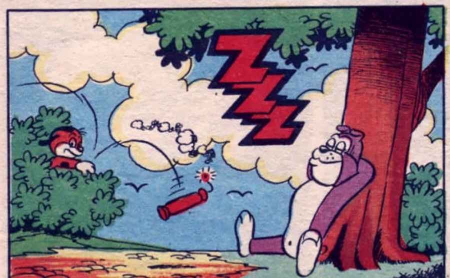


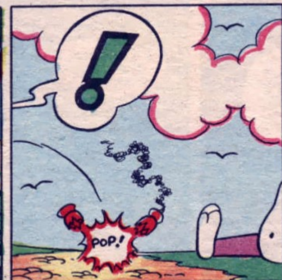
Scénario et dessins de MAS



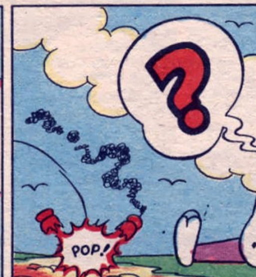


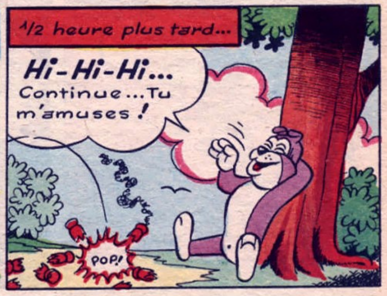








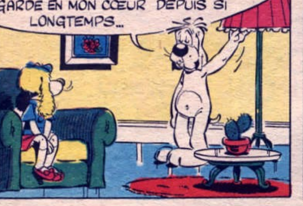








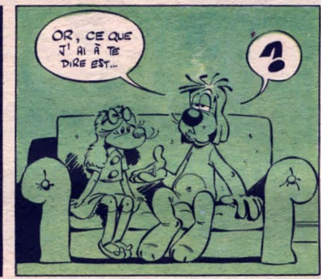




























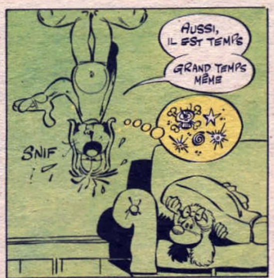






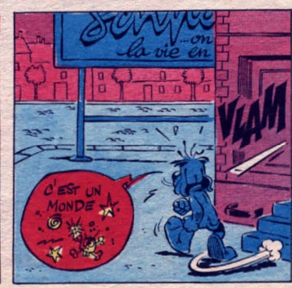














M. le magicien..... par M. M.

Pif
Pif TOUT EN RÉCIT COMPLETS
IL EST BIZARRE, CE MAGICIEN-LÀ!..
IL EST EN TRAIN DE LIRE DANS PIF LES AVENTURES DE SOI-MÊME!

J'AIME BIEN PIF, ET.....
BÔH!
.....SON GADGET SURPRISE....

Pif
Pif
TOMP!
Pif
Pif
AU VOLEUR!
Pif

TIENS! TIENS! UN CAMÉLÉON DANS CE JOURNAL!..
FLOP!
SWISH!
SALUT!
SALUT!

ON VA TUER LE MAGICIEEEN..
OP-LÀ!
TU T'ES TROMPÉ DE JOURNAL, OUI?
OUI!

GADGET SURPRISE

Mattioli



Scénario : SANI. MAS. Dessin : MAS.







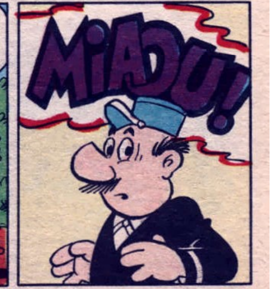


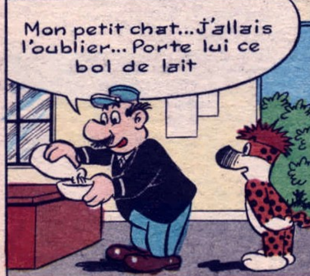


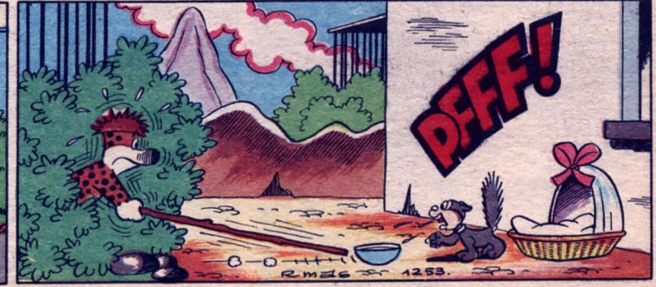






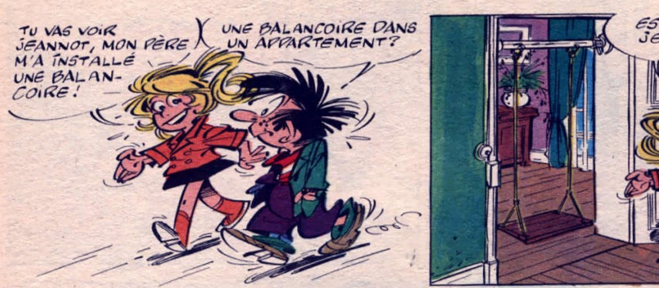


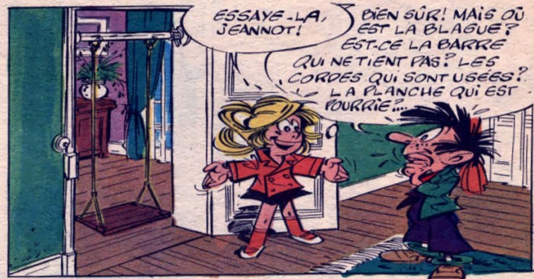




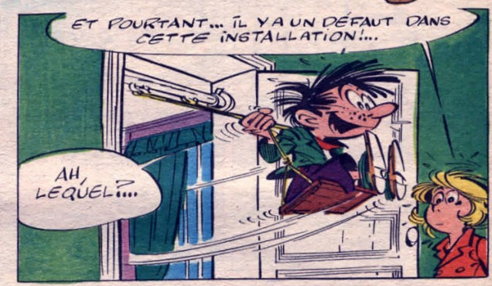
Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

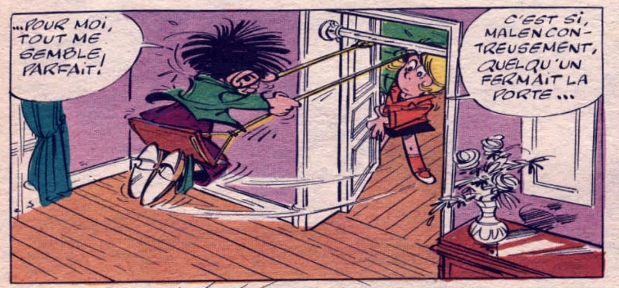
PAR. TABARY.



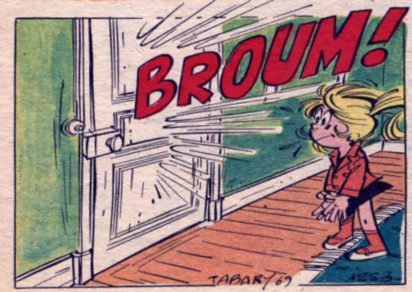














COUIK

PAR KAMB

J'EN AI ASSEZ DE CETTE VIE SÉDENTAIRE.

BON, CETTE FOIS JE ME DÉCIDE, JE PARS VERS L'AVENTURE..

EN ROUTE!

UN KILOMÈTRE À PIED ÇA USE... ÇA USE...

AU FAIT L'AVENTURE C'EST ENCORE LOIN ?

MAIS!.. SUIS-JE BÊTE! OÙ AI-JE LA TÊTE? JE MARCHE.. JE MARCHE...

...ALORS QU'IL EST SI SIMPLE ET SI AGRÉABLE DE VOLER DE MES PROPRES AILES

ON VA, ON VIENT ON VIREVOLTE...

...ON VOIT DES HORIZONS NOUVEAUX... OH! QUE D'EAU!

JOUONS LES OISEAUX AQUATIQUES

FLOC!

BRRR! C'EST FROID... FAUDRAIT PAS ME PRENDRE POUR UN CANARD SAUVAGE.

LÀ... PLUS LOIN... UN ÎLOT!

ON EST BIEN ICI, C'EST TRANQUILLE... RIEN NE BOUGE.

HOU LE MONSTRE DU LOCH NESS!

ZUIP!

VITE... REGAGNONS LA TERRE FERME

KLONG!

12.53

BOF... ÇA NE VAUT PAS LA MARCHE À PIED....

KAMB.

PLACID ET MUZO

SCÉNARIO ET DESSINS DE NICOLAOU

Ce coin est charmant et nous sommes abrités du vent.

Oui mais hâtons-nous voilà le mauvais temps.

Il peut pleuvoir, maintenant nous sommes à l'abri.

Tu as parlé trop fort, nous voilà dehors..

Que penses-tu de mon invention?

Très bien, tu es champion.

BOUM!

L'orage n'est pas tombé loin.

En effet, et très près même.

Moi qui ai horreur de me mouiller les pieds!

Eh bien là tu es servi l'ami.

Ici nous ne serons pas gênés par la pluie.

Non, un peu d'air n'a jamais fait de mal à personne

Qui se permet de troubler notre sommeil?

BING! BANG!

Où suis-je?

Ne t'inquiète pas, sur la route du retour.

PARIS

Notre Week-end est bel et bien tombé à l'eau.

Et moi qui me faisais une joie de dormir sous la tente.

Pourquoi partir si loin, quand on est bien chez soi ?

Pour nous ouvrir l'appétit pardi!

NICOLAOU 12.63

De vous à nous — de nous à vous

Suite de la page 2.



Yves MERCIER, ANGERS :

« ... Je suis très content d'avoir gagné un SURF-RACER au jeu primé de « PIF » n° 1244. Je vous envoie ma photo comme vous me l'avez demandé.

— Malheureusement la photo est arrivée un peu tard pour être publiée dans PIF 1 250 quand nous avons publié les résultats du jeu primé. Toutefois, nous nous faisons un plaisir de la publier cette fois-ci en te disant encore bravo.

Claude JUVENEL, Estissac : « ... Mon gadget baromètre est plus sûr que la météo annoncée à la T.S.F... A propos des jeux primés, vous indiquez la liste type mais comment départagez-vous les concurrents ? »

— Pour le baromètre, tu es plus chanceux que Véronique... La liste-type a été établie par un jury souverain. Le gagnant est celui dont le classement se rapproche le plus de cette liste.

Chantal TSCHUDY, Wittenheim : « ... Je suis lectrice depuis six ans. Je trouve le nouveau « PIF » vraiment « sensass ». Mais je trouve que les jeux sont plutôt faits pour les garçons. »

— Ta remarque se discute. De nombreuses filles nous écrivent et disent qu'elles prennent un vif intérêt aux jeux... Ne nous dis-tu pas, toi-même, avoir fait tous les jeux primés... Mais nous tiendrons tout de même compte de ton observation.

Didier FERMENT, Paris-IV : « ... Les aventures potagères du Concombre Masqué sont vraiment délicieuses... »

— Et elles ne manquent pas de sel, n'est-ce pas ? Nous avons transmis ta lettre à notre ami Mandryka.

Nous remercions de leur courrier : Raymond TELLIER à VITRE, Monica VALESCU à BUCAREST (Roumanie). A. CALUINI à MARSEILLE, Gilles DELATRONCHETTE à ORLEANS, M. Noëlle MALLIER à MENARS.

Du rire à l'aventure

TOUT EN COMPLET



PIF CHEZ LES INDIENS :

Une aventure comique en 5 pages.

Un récit d'aventures en vingt pages. RAGNAR, le blond viking, noble et téméraire, qui défie hommes et dieux « DANS LES CHAINES ».

ARTHUR, le fantôme justicier en sept pages, de retour chez les TRISTUS-RIGOLUS. Parviendra-t-il à découvrir l'arme qui rend les Tristus invincibles ?

TEDDY TED. Récit d'aventures de dix pages. Un étrange personnage est arrivé à Tombstone.

et, comme chaque semaine

LE CONCOMBRE MASQUE — COUIK — NESTOR — PIFOU — GAI-LURON — LEO-BETE A PART — AILLEURS — PLACID ET MUZO

Le journal des jeux de 16 pages avec le jeu-concours primé qui vous fera gagner 250 F plus un magnifique cadeau.

et

LE GADGET-SURPRISE.

L'autre jour, il m'est arrivé un coup fumant. Je me promenais sur le boulevard des Capucines. Soudain, j'aperçois quelque chose traînant par terre. Intrigué, je me baisse et ramasse l'objet en question. C'était un ticket de métro. Quelle aventure fantastique.

GOTLIB

GLOTAGNO PAS LE BLAIRER GNOGNO

PLATON

SOCRATE

Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — Comité de Direction : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — Rédacteur en chef : Georges RIEU – 407-5-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy - O.G.P. Imprimé en France - Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Dépôt légal : juin 1969